

# CHANGING THE GAME

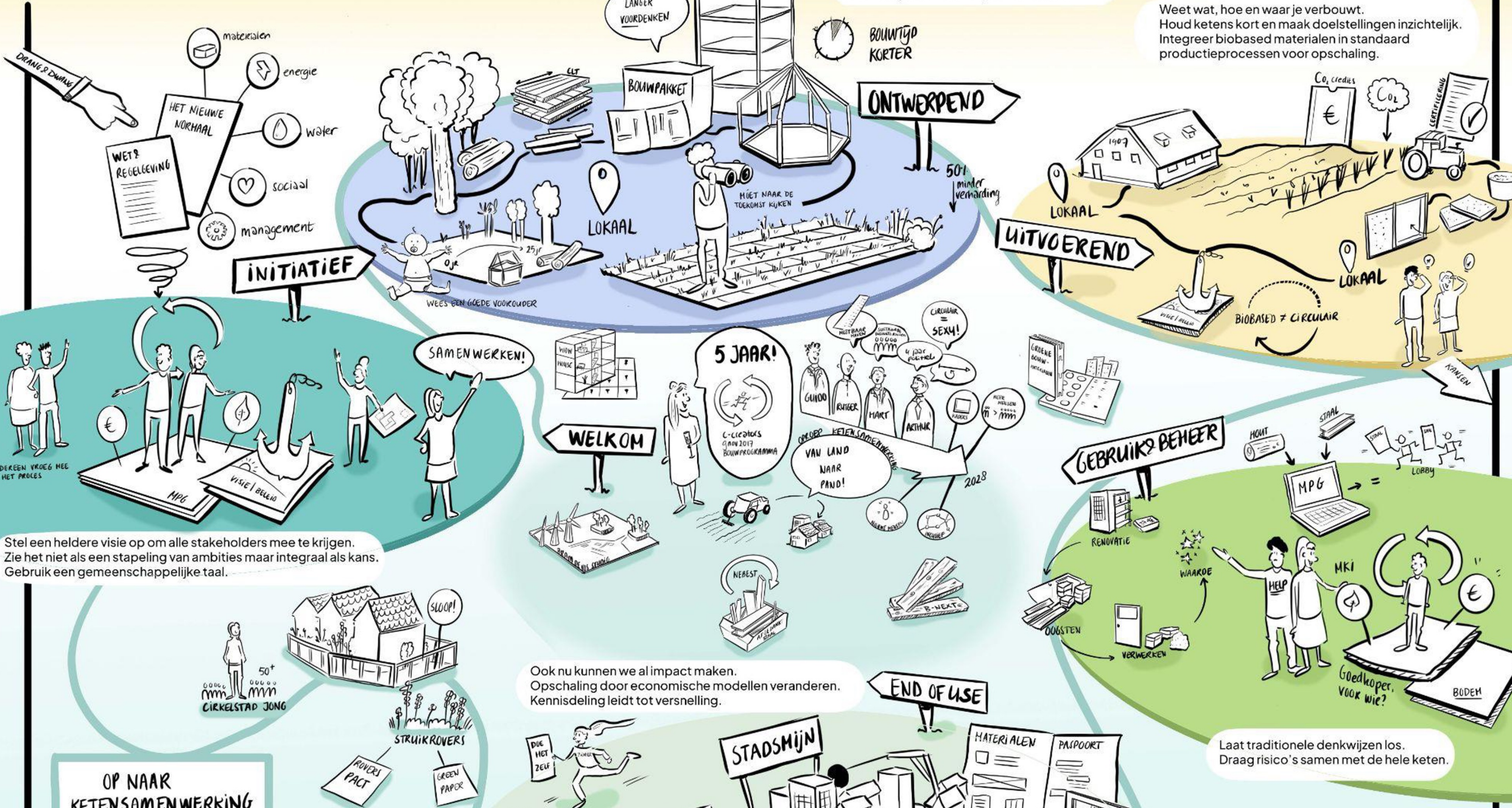
Jaarevenement 2023

creators

# DATEN MET DE KETEN

Werk samen met de natuur en de keten.  
Men moet de tijd nemen om verder vooruit te kijken.  
Geef meer ruimte aan groen door verminderd  
materiaal gebruik in de openbare ruimte.

Weet wat, hoe en waar je verbouwt.  
Houd ketens kort en maak doelstellingen inzichtelijk.  
Integreer biobased materialen in standaard  
productieprocessen voor opschaling.



Stel een heldere visie op om alle stakeholders mee te krijgen.  
Zie het niet als een stapeling van ambities maar integraal als kans.  
Gebruik een gemeenschappelijke taal.

Ook nu kunnen we al impact maken.  
Opschaling door economische modellen veranderen.  
Kennisdeling leidt tot versnelling.

Laat traditionele denkwijzen los.  
Draag risico's samen met de hele keten.

JEDEREEN VROEG MEE  
IN HET PROCES

SAMENWERKEN!

5 JAAR!

WELKOM

CREËER KETENSAMENWERKING  
VAN LAND NAAR PAND!

GEBRUIKS BEHEER

END OF USE

INITIATIEF

ONTWERPEND

UITVOEREND

OP NAAR  
KETENSAMENWERKING

DRANG & DRIJVEN  
HET NIEUWE  
NORMAAL  
WET & REGULEERING  
materialen  
energie  
water  
sociaal  
management

SYSTEEM DENKEN  
LANGER  
VOORDENKEN

BOUWTYD  
KORTER

LOKAAL

LOKAAL

LOKAAL

WELKOM

RENOVATIE

NEBEST

50+  
CIRKELSTAD JONG

ROVERS PACT

GREEN PAPER

STADSMIJN

MATERIËLE

PASPOORT

Goedkoper,  
VOOK WIE?

BODEM

DIE HET ZELF

50% minder  
vermindering

CO<sub>2</sub> credits  
€

CO<sub>2</sub>

CERTIFICERING

WAVEN

HOEFT

STAAL

MPG

MKI

WAAROE

OOGSTEN

VERWERKEN

LOBBY

NIET BAAR  
PAND

4 JAAR  
POE-NEE!

NIET PROBLEEM  
O S O O O  
M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M

NIET PROBLEEM  
O O M M M







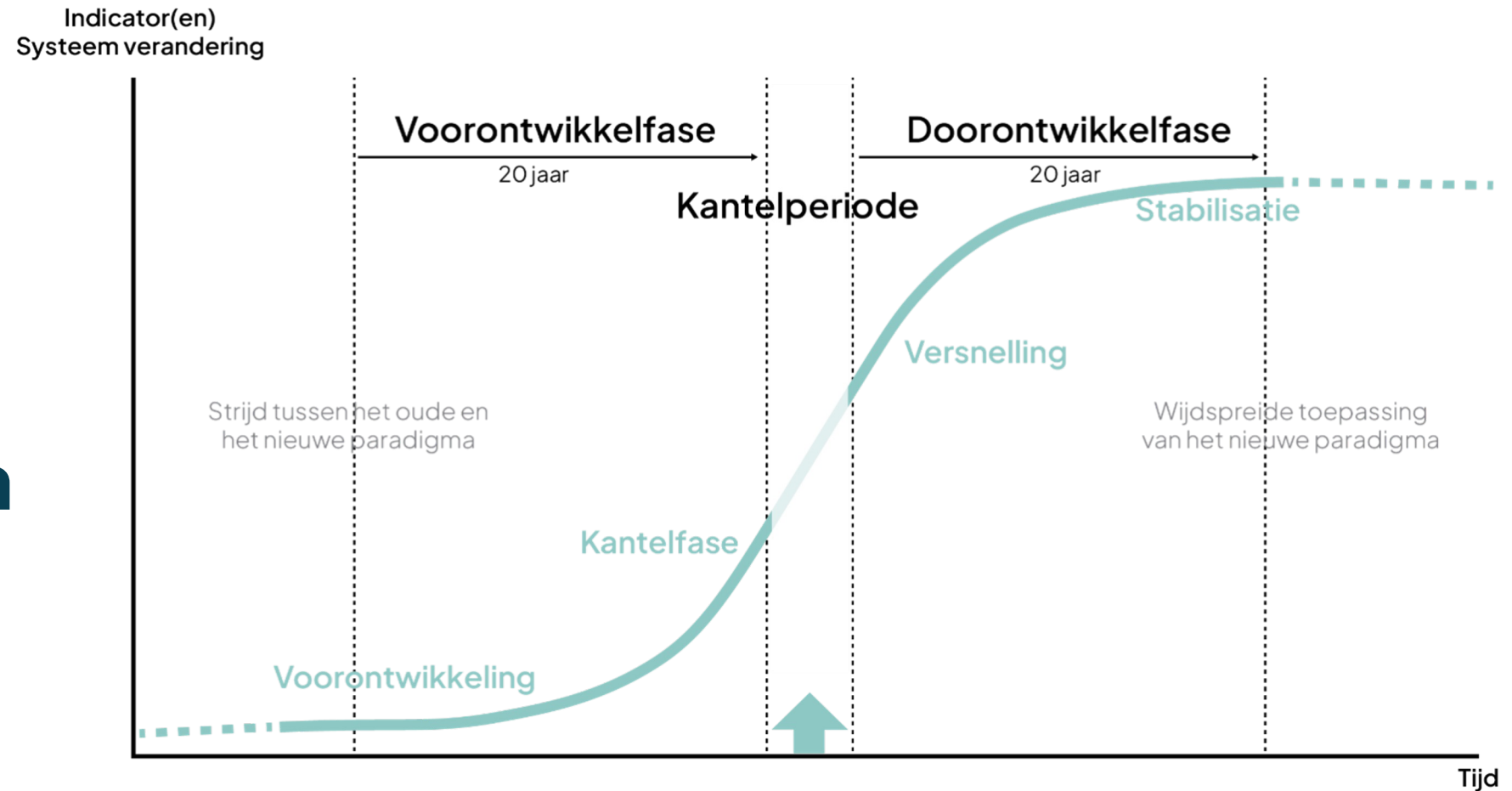
2023



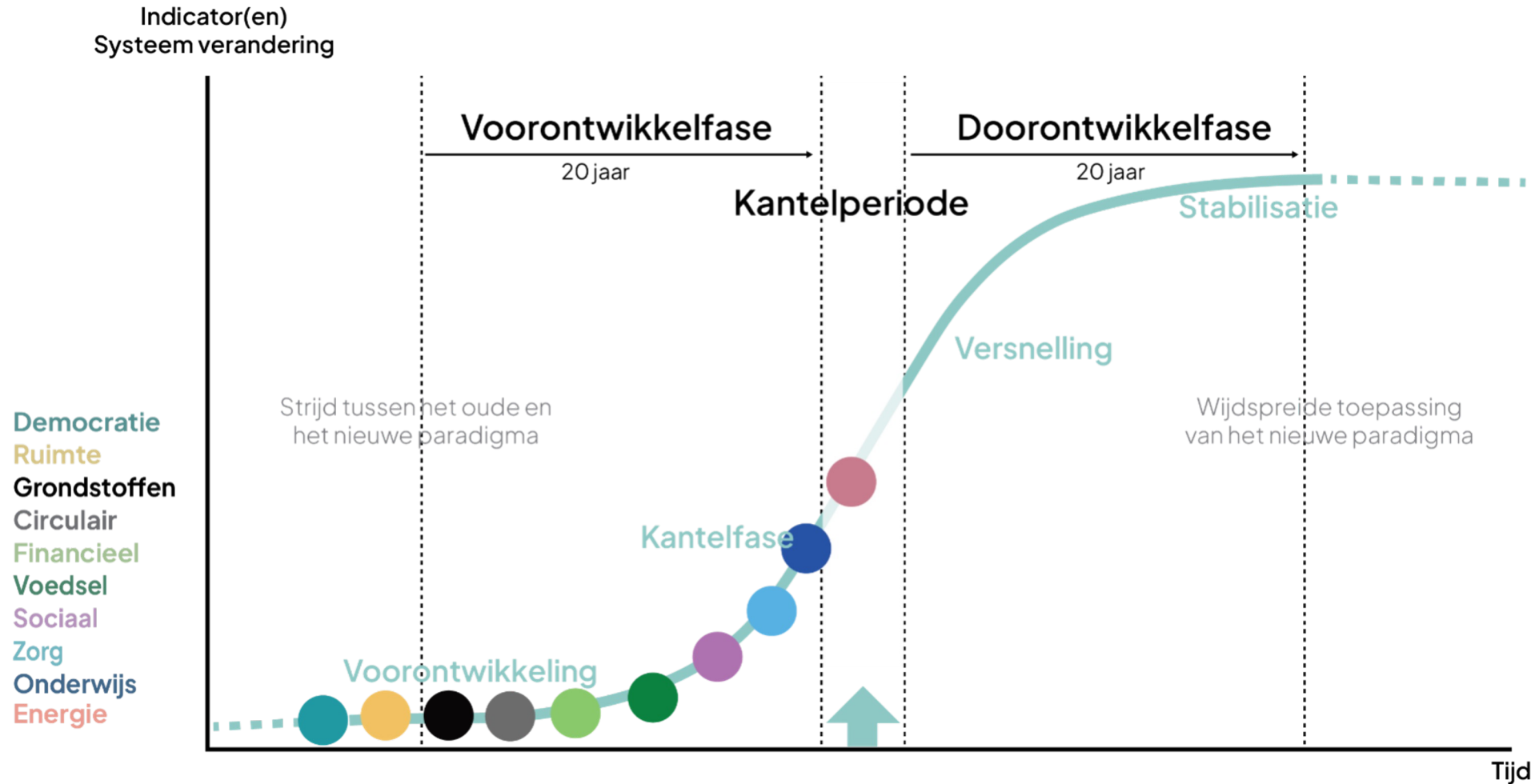
# WAT IS TRANSITIEDENKEN?

- Mensen,
- Organisaties
- Systemen

**25% mensen**



# TRANSITIEDENKEN | VERSCHILLENDE TRANSITIES IN VERSCHILLENDE FASES

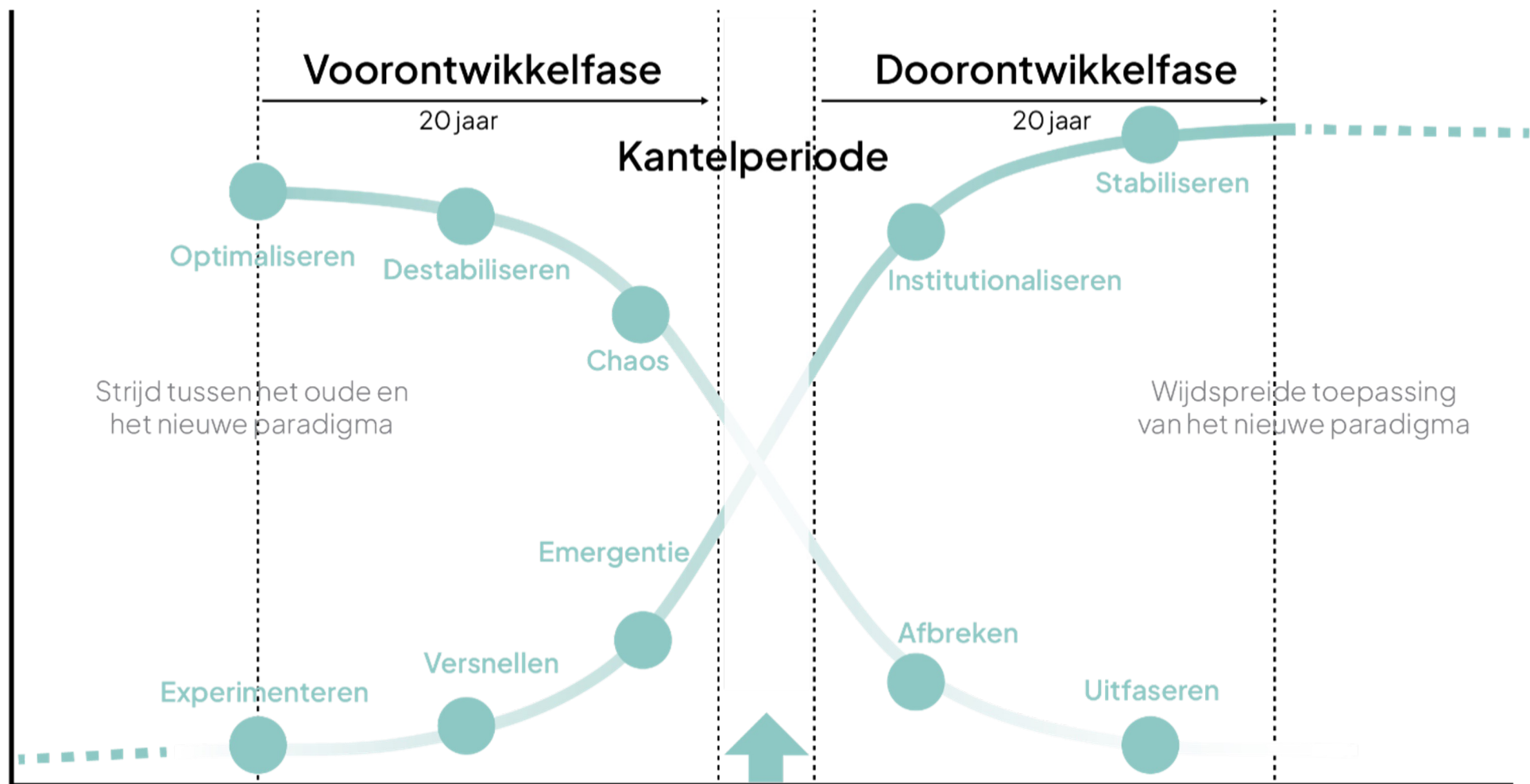


Interpretatie C-creators (Vera van Maaren) van de X curve van DRIFT (Dutch Research Institute for Transitions) 2022



# TRANSITIEDENKEN | X CURVE

Indicator(en)  
Systeem verandering



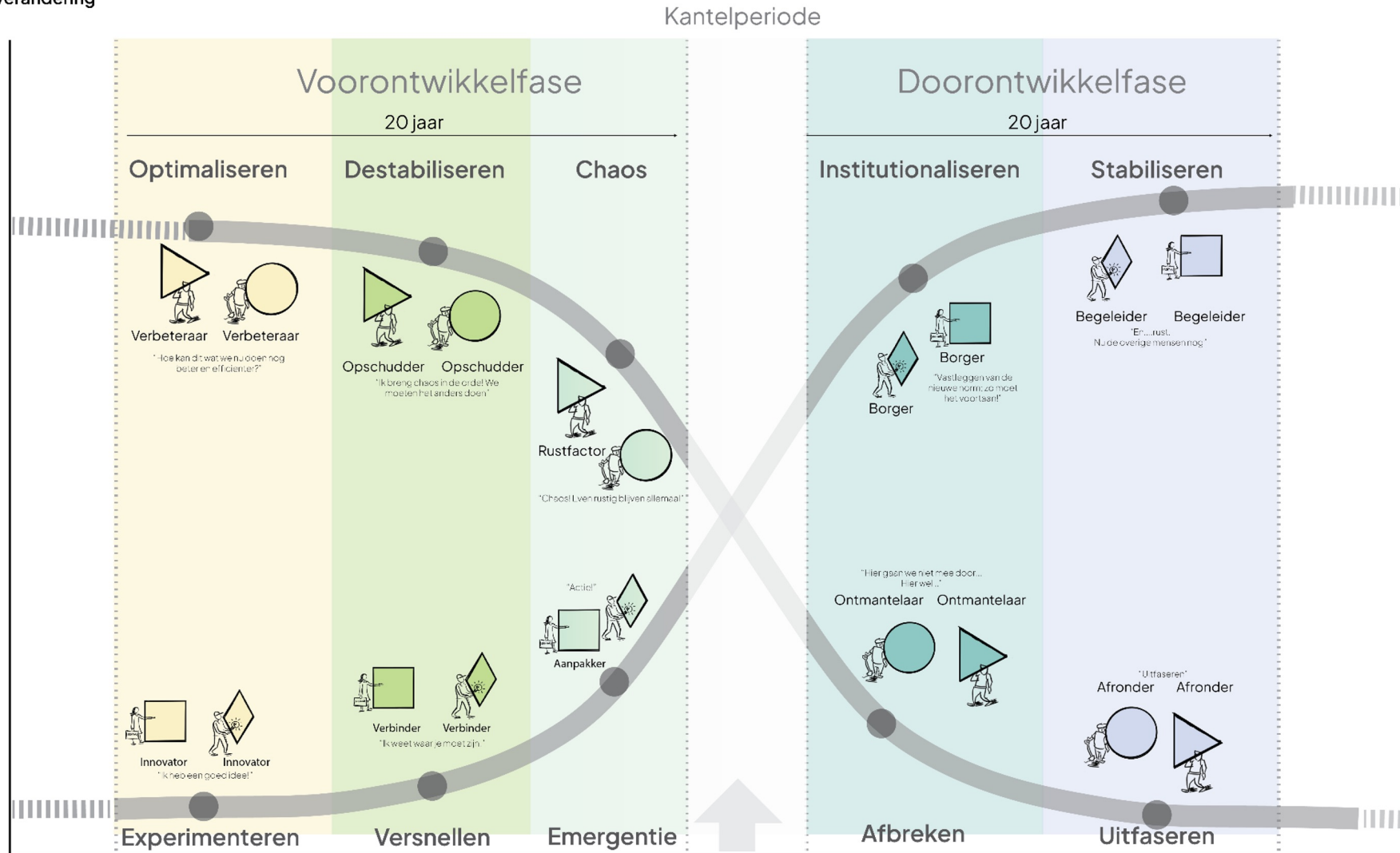
Interpretatie C-creators (Vera van Maaren) van de X curve van DRIFT (Dutch Research Institute for Transitions) 2022

Tijd

# TRANSITIEDENKEN | X CURVE

Indicator(en)  
Systeem verandering

Rollen





The background features a vertical gradient from light green at the top to light blue at the bottom. Several large, semi-transparent white geometric shapes are scattered across the frame: a circle at the top center, a square in the top right, a diamond on the left side, and a triangle pointing right in the bottom center. The text "CHANGING THE GAME" is centered horizontally in a bold, black, pixelated font.

**CHANGING THE GAME**



# **C-CREATORS JAAREVENT**

## **CHANGING THE GAME: ANDERS DENKEN EN DOEN**

@nickvbreda

Nick van Breda



# WIE BEN IK?

Misfit

Changemaker

Gamechanger

Nerd

ICTO Coach

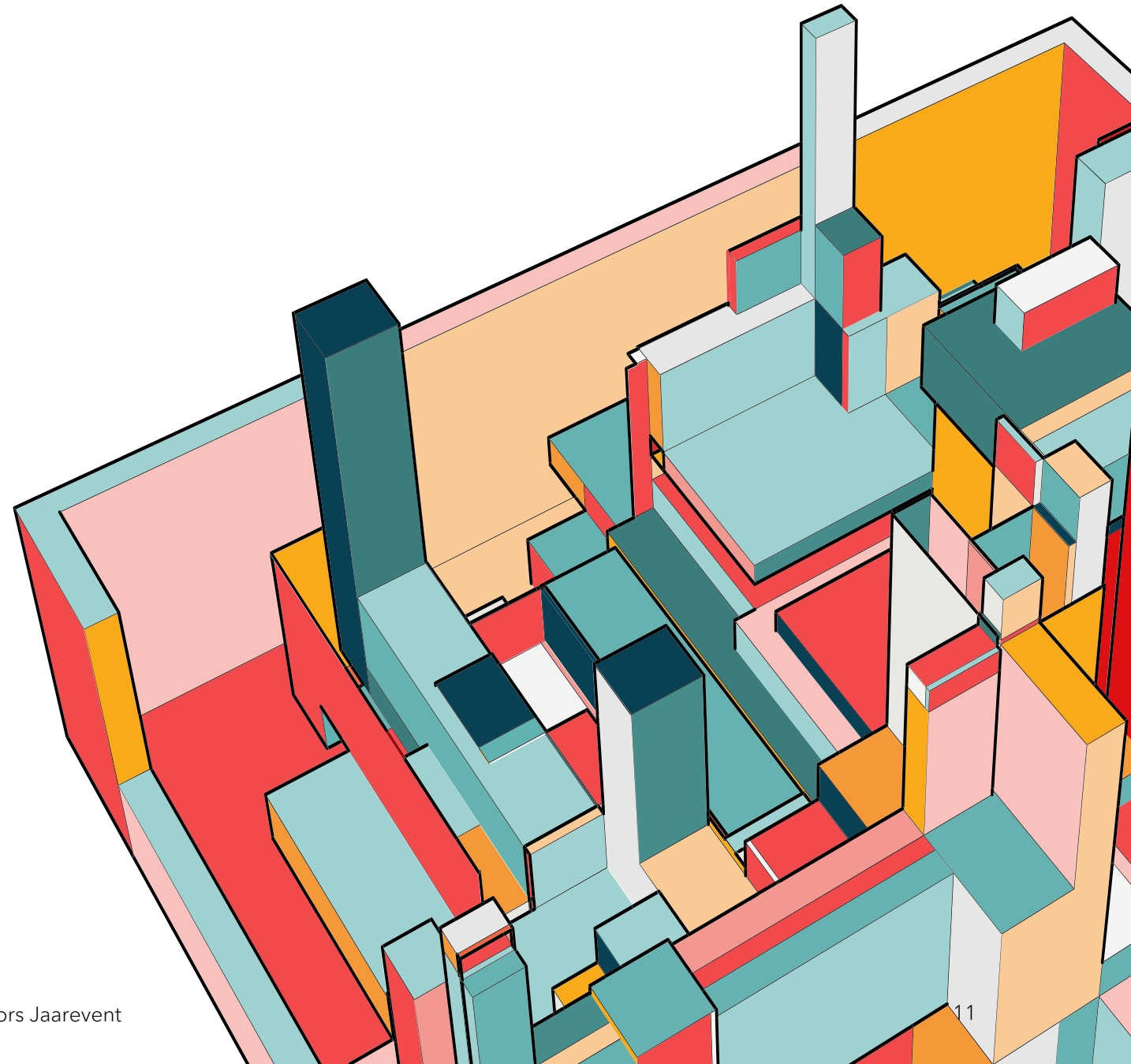
Unconventional event organizer


Social Impact Coach

Challenge & Hackathon Game Addict!

16-11-2023

C-Creators Jaarevent





Ik wilde changemaker worden.

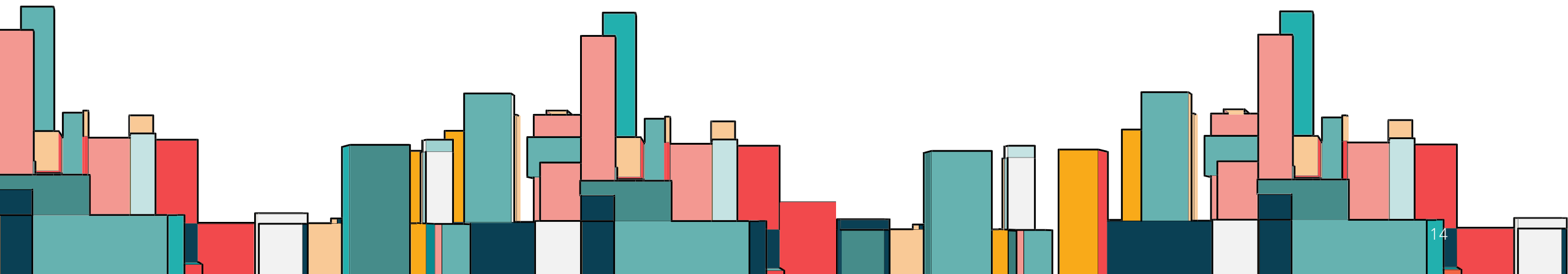




**"400 days long** I was hiding myself in a game where I got awarded for every point I scored."

# WAAR GAAN WE HET VANDAAG OVER HEBBEN?

1. Van Activist naar Praktivist; oplossen in plaats van schreeuwen
2. Echte voorbeelden van anders doen; begin (piep)klein
3. Opgaves die meerdere maatschappelijke opgave bij elkaar brengen; Kansen zien in complexiteit
4. Uit je comfortzone; je hebt die expertise niet, maar doet het dan toch!
5. Hoe zou het kunnen werken? Fascinatie voor het onbekende.
6. Aan de slag van game naar impact! neem (elke dag) 10% risico in je eigen werk en groei exponentieel!







TedxGroningen, maart 2016. – “If tomorrow was your last day, what would you do today?” [bit.ly/TedxNick](https://bit.ly/TedxNick)

# PROBLEMEN DIE IK EERDER AANVLOOG..

Kinderen een stem geven met robotica

Eenzaamheid Ouderen  
verminderen met een stamboom  
en hybride bordspellen

Lerarentekort tackelen met  
onbenut potentieel

Digitaal toetsen & automatiseren van nakijken,  
Bioclock just-in-time toetsing & 21st century skills  
roostering op EEG

Gestolen/Verloren voorwerpen opsporen a la Pokémon Go

CO2 footprint van steden reduceren, met slimme fietsroutes  
op Co2 Compass, warmtecamera's & food waste app

Max Verstappen zijn mailbox hacken

uitvalpercentage opleiding halveren,  
met escape rooms & open source tech

Stadsproblemen crowdsourcen,  
met mini city challenges

Integratie van vluchtelingen versnellen in Co-housing









Welke tig vraagstukken  
werk jij allemaal aan?

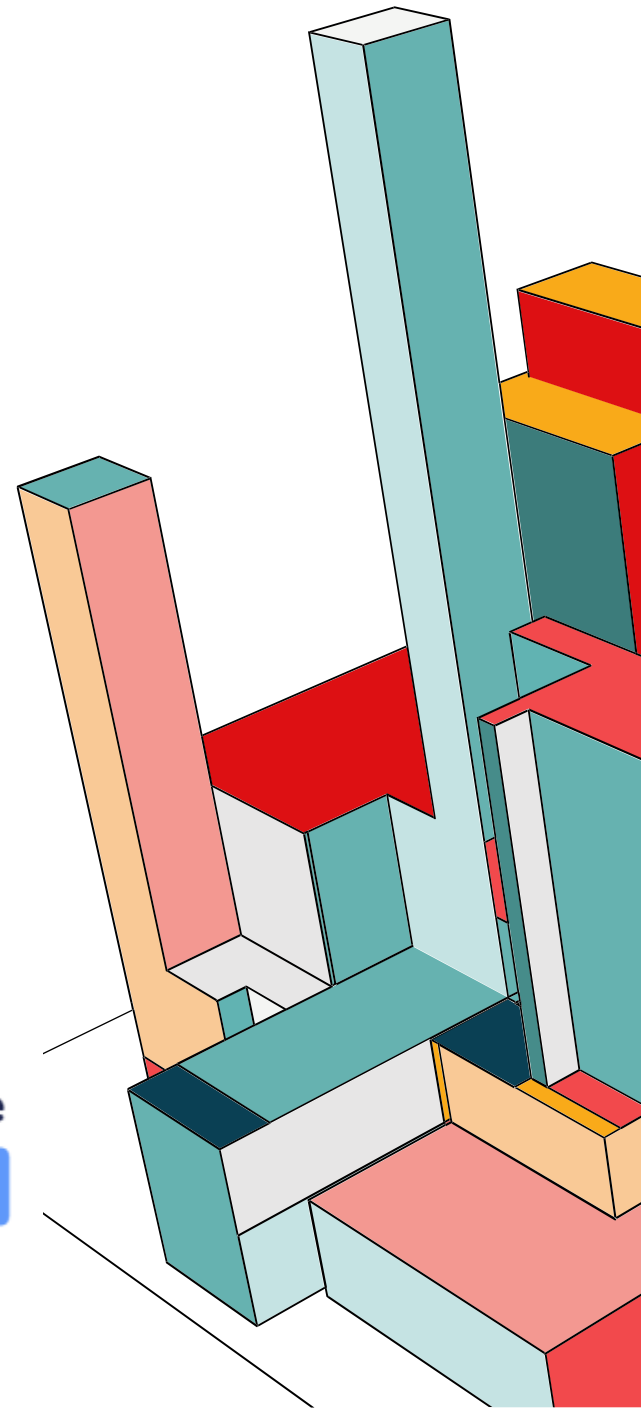
Stapelen we te veel  
ambities?

1 Ga naar [wooclap.com](https://www.wooclap.com)

2 Voer de code van het evenement in de  
bovenste banner in

<https://app.wooclap.com/UPQITH>

Evenementcode  
**UPQITH**





# WAAR GAAT JOUW HART SNELLER VAN KLOPPEN?



A: Woningnood  
oplossen door:  
Eenvoudig en snel  
te bouwen huizen  
zoals prefab  
oplossingen direct  
te plaatsen.



B: Woningnood  
voorleggen aan  
ieder die een goed  
idee heeft:  
Creëert ruimte voor  
interacties van de  
community



C: De laatste  
technologische  
snufjes inzetten; **ter**  
Vermindering de  
koolstofvoetafdruk  
van bestaande  
woningen



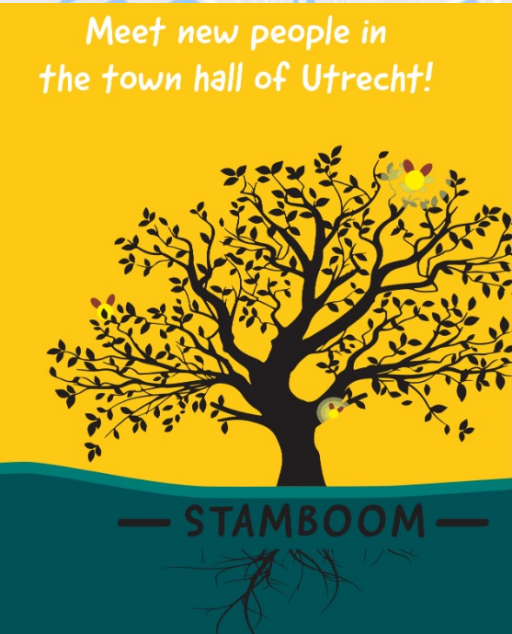
Open antwoord  
Dare to dream!



# OPLOSSINGEN

## Find it -Treasure hunt for spotters!

Helpt lokaal mensen te mobiliseren bij het vinden van verloren/gestolen spullen en brengt ze zonder tussenkomst van adresgegevens naar de rechtmatige eigenaar via samenwerking Politie & PostNL



## Challenge Crackers

Geeft micro-challenges aan burgers uit de stad, zodat de straten schoon blijven, buurten veiliger worden en mensen beloond worden met kortingen in hun lokale winkels.

## Stamboom

Stamboom helpt eenzame ouderen weer opnieuw mensen in de regio te ontmoeten en vluchtelingen met hun integratie. Dit interactieve kunstwerk in de wijk, helpt verbinden.

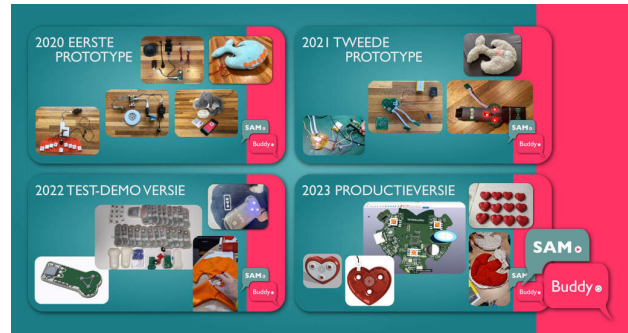


## Slimme Co2 meetfiets

Op de Gelderse Einsteinweek hielpen we met IoT om slimme fietsroutes uit te stippelen met een Co2 meter op de dynamo.

## Vertelknuffel SAMbuddy

Vertelknuffel helpt kinderen en mensen met een mentale leerachterstand zichzelf gehoord te laten worden voor hun zorgverlener/ouder







10 jaar game  
verslaafd  
2002-2012

- Ik zette in op  
vastgoed in game



# MIJN "PURPOSE" DIE MIJN WERELD OMGOOIDE



Omslag tot serious  
gamer  
- Ik begreep de  
wereld niet, werd 2  
jaar lang activist en  
daagde andere  
(gamers) mee uit  
om het "waarom"  
vraagstuk uit te  
vogelen

## Maximizing Max

Can you help Max Verstappen create some spare time in his demanding schedule? Exact's Maximizing Max game is aimed at developing smart solutions for Max's on- and off-track challenges. Can you build him a bot to answer his fan mail? Can you verify the security of his website?

## Homo Irrationalis vs. Homo Economicus

What if you could get 100 euro today, but if you wait just one year you could get 200. Probably you choose 100 euro now.

## The rise of the Rural Entrepreneur

One of our ongoing goals is to support and prepare farmers for both the current and future changes in the market, production and environment.

## Sensing health and disease

Data gathering on its own can be a strong tool to monitor health status on population and individual level. Monitoring user data from Apps will yield information on physical activity and life style.

## Data Humanitarian Challenge

Filling in the missing maps: How do we identify crisis areas

## Automatic Classification of Animals in Drone Images

In this challenge you will compete to develop the best automatic animal classifier. - Win a mini drone!

## My new diet

Our future sustainable diet

## Make 'm smarter (Rijkswaterstaat)

This challenge has a bold goal: Improving the Netherlands. Rijkswaterstaat manages the main roads and waterways and wants you to use sensors to make these roads and waterways as smart as the vehicles that use them.

## VR Challenge

VR Challenges - More Information soon.

## What design can do - Refugee challenge

A global design challenge aimed at improving the wellbeing of refugees in urban areas. Initiated by What Design Can Do in close collaboration with the United Nations Refugee Agency (UNHCR) and IKEA Foundation (launching end of February).

## 24H Education Hackathon

What will be the future of Virtual Reality in Education, how will we achieve life-long learning independent from place and time, what will be the tools to learn in a way that is more personalised and fun? Building solutions for today's education problems.

## Exposing the European Security Industry

A team of European Investigative Journalism are exposing the security industry and we need your help.

## Healthy urban living in station areas

Create a concept for a Healthy Urban Living solution for the station areas of Utrecht and Amersfoort.

## Deloitte - Capture The Flag

Always wanted to test your hacking skills, but never found the right target, audience or excitement? 30 people can compete for the victory in an exciting Deloitte Hacking Challenge.

## Get personal news updates via chatbots

How would you like to get the news if you could choose?

## Moving makes you happy

Can you make people happy by developing (stipulative) products?

## Get rid of insurance

Get rid of insurance #finance #blockchain

## Business Marathon Mobility



Consider that The Netherlands already features a dense network of high quality roads, 'smart' traffic signals, and has traffic monitoring sensors in many roads, bridges and tunnels. As effective as these solutions are, they've still not solved the issue.

## 3D medical

Bringing 3D printed Limbs to the Next Level.

## Business Marathon Energy



The Business Marathon Energy is about these new challenges, set in the urban context. Going from real cases and problems, as brought in by the Challenge Partners, teams create innovative solutions and working prototypes in a 3-day hackathon, with 3 semi-finalists going for prizes on the main stage and win the big prize.

## IBM Watson - Cognitive Concierge

A new era in computing where systems understand the world in the way that humans do - through senses, learning and experience.

## Fintech: The ultimate financial sense

We want to develop a so called "financial sense". This Financial Sense will proactively give you suggestions and tips and tricks.

## Green software challenge

This hackathon is intended for developers that are also sustainability geeks. They will be challenged to improve the energy efficiency of an application, to be remotely deployed on the Green Lab at the VU.

## Stress Less

Can you find a way to use technology to make people more relaxed and create safer youth care?

## Afroes

How do we effectively monetize Apps developed in Africa.

## Modular building

Modular building

## Earthcon

EarthCon is a five-day conference for entrepreneurs, engineers, and activists to tackle the root causes and domino effects of climate change. The event will take place in Utrecht, Netherlands May 28th-29th at Campus Party Europe.

24  
HOURS  
HACKATHON

+ -100 hackathons  
tot 2023

- Ik bracht voor  
ieder vraagstuk  
tientallen  
oplossingen, door  
misfits te koppelen  
aan vakexperts





# 1 PURPOSE – 1 MILJOEN CHANGEMAKERS OPLEIDEN HET VERSCHIL TE MAKEN





# MIJN PURPOSE LIJKT HET MEESTE OP:

**Ik ontwikkel  
ruimtelijk gebied  
zodat mensen  
kunnen wonen.**

**Ik ontwikkel enkel om een  
leefbare planeet te realiseren  
met levensbestendige woningen  
voor komende generaties**

**Ik ontwikkel mooie  
gebouwen waar mensen  
graag geld voor willen  
neertellen**



# HOE DAN?

- **EDCOM Ad Venture Research & Advertisement challenge** (week > 2 maanden zomerschool)
- **Hackatrain** Amsterdam-Berlijn & Startup Conferentie Tech Open Air
- **Eduhack (24-68 uur)** – Onderwijsvraagstukken oplossen
- **Startupbus** (week + festivalweekend)
- **Innovation in a week** (week)
- **CEO of the Month @Adecco** (1 maand CEO rol op je nemen)
- **Run your own waterfabriek @KW1C** (jaarstudie)
- **Battle of Concepts** (concepten bedenken, digitaal, prijzengeld per challenge)
- **OpenIDEO Open Innovation Challenge** (Elke 3 maanden, online)
- **Innovation Games/Springtij** (2-3 keer per jaar, 3 complexe vraagstukken, 1 midweek)
- **TEC-X – Technology Entrepreneurship Community eXperience** (6 maanden tot eigen bedrijf)
- **Sustainable business challenge/SDG challenge** – Sustainable motion (Jaarlijks – 6 maanden)
- **X-prize Moonshot** 10+ jaar onopgeloste vraagstukken, 3 jarig programma, tot 15M prijzenpot
- **Singularity University**, 6 weken om een probleem voor 1 miljard mensen te gaan oplossen

Welke type challenges spreken jouw het meeste aan om in jullie sector te organiseren?

## A COMMUNITY OF PASSIONATE THINKERS AND TINKERERS.

By joining StartupBus, you'll join a global network of tech talent across the globe that are just as passionate and adventurous as you.

Start friendships that will last a lifetime and fill your rolodex with a list of insanely awesome people that you can call at any time, and fight with you on the startup battlefield.

[LEARN MORE](#)



1900+

Hyper-Connected Alumni



\$2.5 Billion

Raised by Alumni-founded startups



19

Competitions over 10 Years



26

Countries in 4 Continents



100+

Tech Communities and Partners



## AN ADVENTURE OF A LIFETIME.

Of course, the best part of being a road trip on a bus: You've got to see the world, and with great company. Just like founding a startup, the greatest part of a road trip isn't arriving at your destination; it's all the crazy stuff that happens along the way...

StartupBus is the craziest way to make things happen.





EDUHACK – onderwijsvraagstukken Innovatielab 2015-2020



Under30Changemakers community – Sociale ondernemers, bij elkaar brengen in NL, NYC, SF om elkaar te steunen in moonshoot ideeën.

# I develop playgrounds for innovation, anywhere –



Op bezoek bij Y Combinator & Make school in 2015, toen Sam Altman er nog werkte



Eigen startup programma TEC in Eindhoven, Enschede, Den Haag en Groningen tussen 2015-2017



2020 & 2021  
**2X 21.000 VIRTUELE AVATARS @BURNING MAN  
TIJDENS DE CORONA PANDEMIE**

**4000+ DIGITAL 3D ASSETS SHARED**





# HEB JIJ AL EENS EEN VR BRIL OPGEHAD?

1 Ga naar [wooclap.com](https://wooclap.com)

2 Voer de code van het evenement in de bovenste banner in

Evenementcode  
**UPQITH**





# HEB JIJ AL EENS EEN VERGADERING/BIJEENKOMST IN SOCIAL VR BIJGEWOOND?

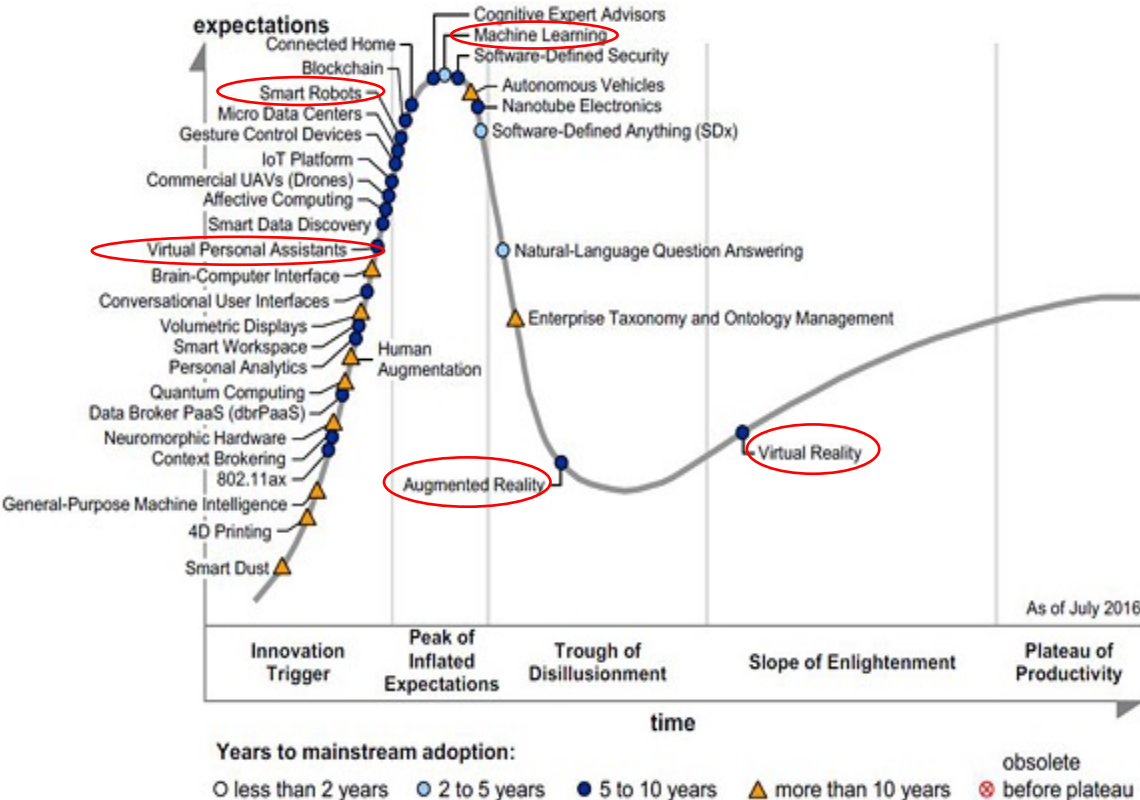


1 Ga naar [wooclap.com](https://wooclap.com)

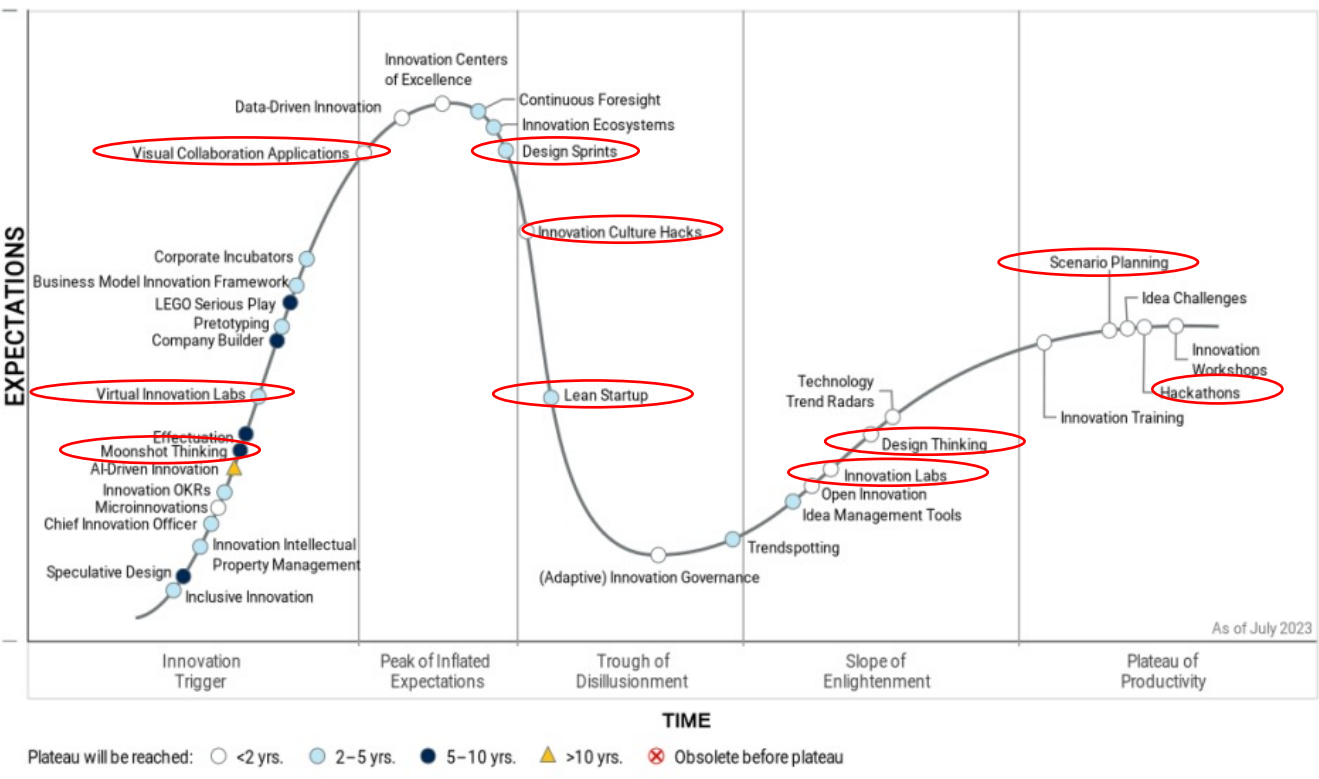
2 Voer de code van het evenement in de  
bovenste banner in

Evenementcode  
**UPQITH**

# MIJN DAGELIJKS WERK WERD DE VERTALING VAN TRENDS NAAR NIEUWE BANEN/ MAATSCHAPPELIJKE OPLOSSINGEN, MIDDELS INNOVATIEMETHODIEKEN EN GAMES



Hype Cycle for Innovation Practices, 2023

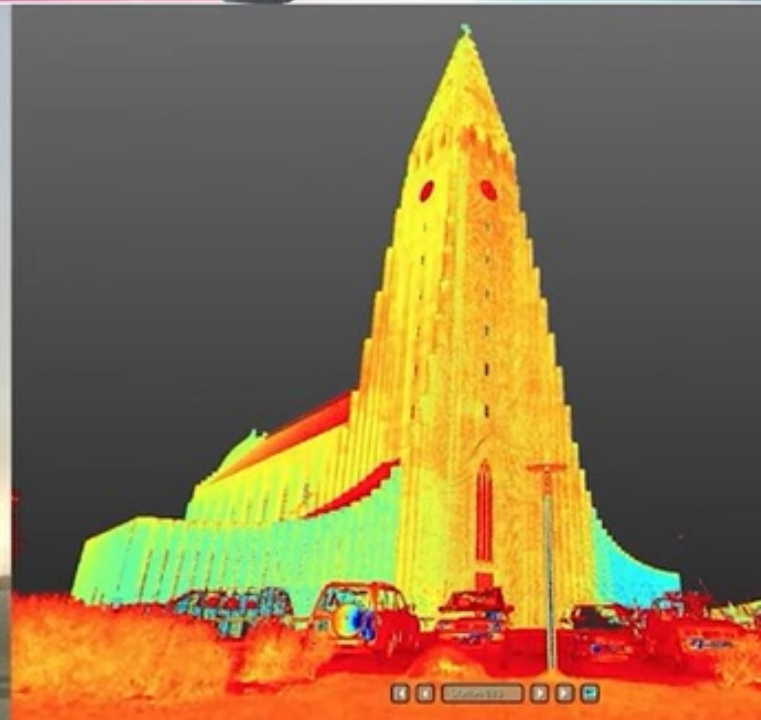


Source: Gartner (July 2016)

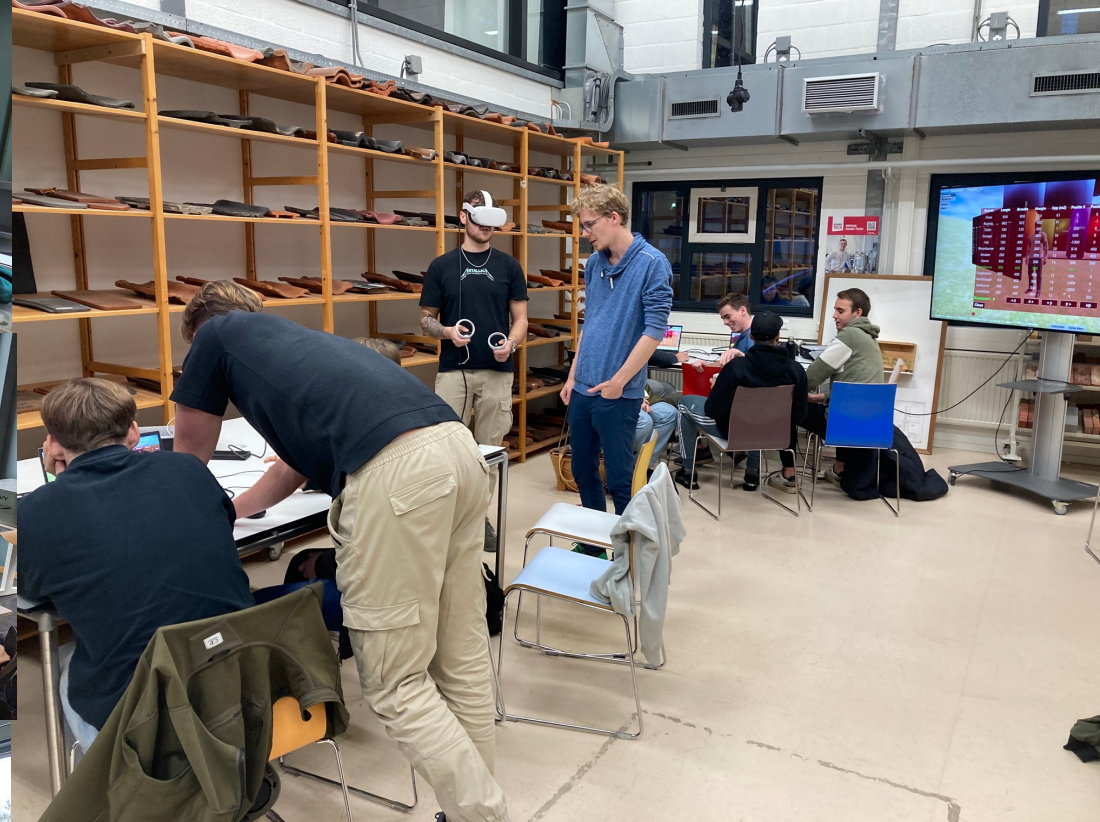
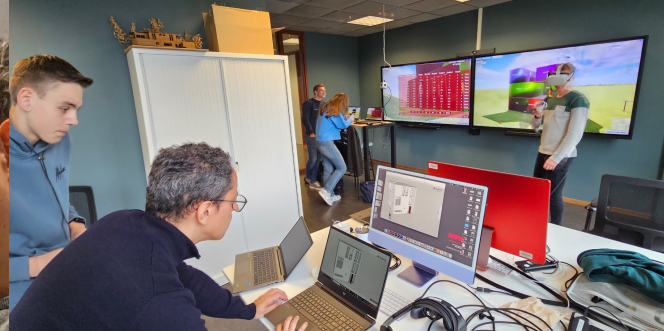
# CREATING TECHNOLOGY ABUNDANCE



SOLVING THE  
ACCESS &  
OWNERSHIP  
PROBLEM







VR Menu

Movement Mode:	Fly
Measurement Mode:	Turn On
Remove Rulers	
Poses	
Avatar Menu	
VR Mode	

Exit To Login Menu





**Ervaar ontbossing, door zelf een opgroeiende boom te zijn**



**Ervaar de gebouwde omgeving in 2070, zonder bijen**

**NEW:** now in FR, DE, NL, ES and MNE

**Algemene applicaties rondom klimaatverandering ter bewustwording en opbouwen van verantwoordelijkheid omtrend duurzaamheid**



**Ontdek hoe koraalsterfte ontstaat door opwarming van de aarde en toerisme**

Coral Compass: Fighting Climate Change in Palau



**GREENLAND  
MELTING**

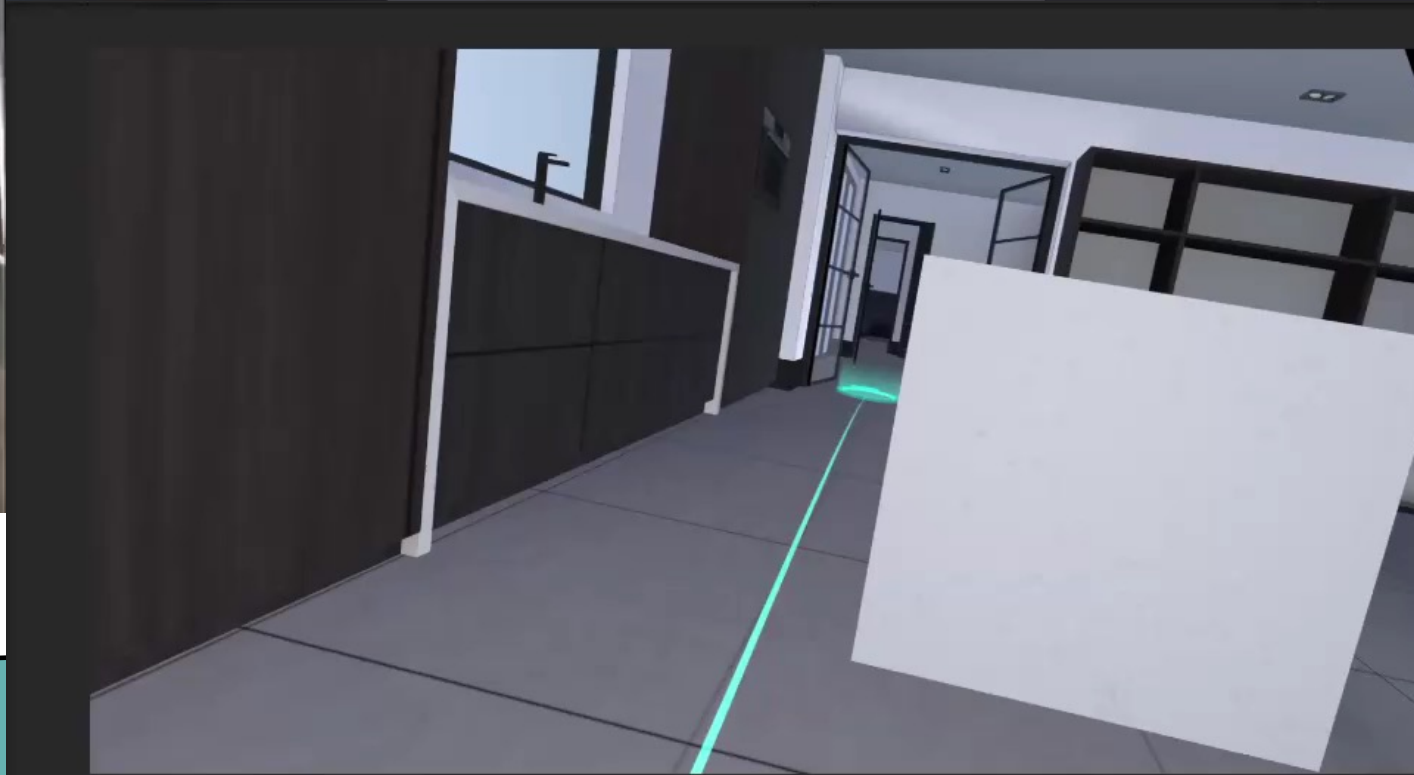
FRONTLINE NOVA EMBLEMATIC xRezStudio Realtra

**Kom meer te weten over de snel smeltende ijskappen in deze 360 graden rondreis**





VR & AR koppelingen met de echte wereld





**1**

## Verbeter de navigatie



**77%** van de smartphonegebruikers vertrouwt op navigatie-apps



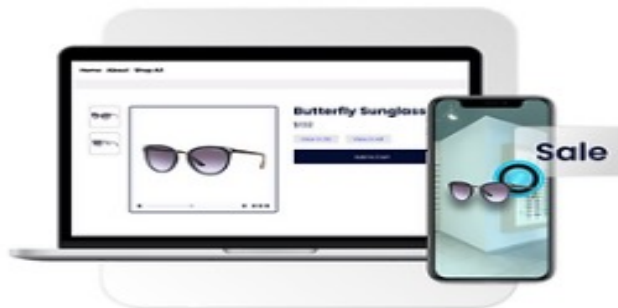
**71%** van de mensen ervaart betere navigatie met AR

**2**

## Adverteer in het luchtruim



**72%** consumentenaankopen van producten met AR-geactiveerde displays



**70%** van de reclamebureaus genereert meer omzet met AR-verbeterde campagnes

**3**

## Verhoog de betrokkenheid



**84%** van de mensen voelt zich meer betrokken bij AR-verrijkte ervaringen



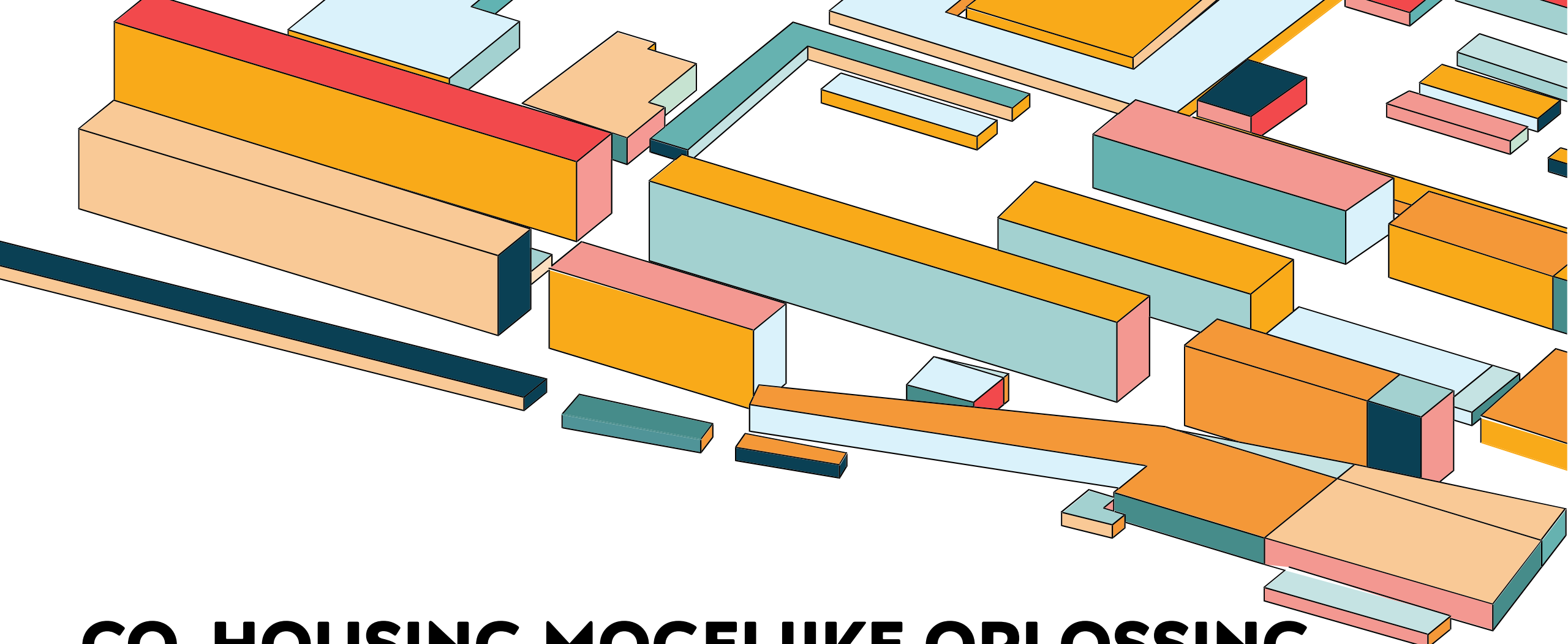
**39%** toename van de verblijftijd met AR-activaties

$$F = G \frac{m_1 m_2}{d^2}$$

**IK NEEM JULLIE MEE  
NAAR EEN AANTAL  
VOORBEELDEN...**

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = c^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}$$

$$\frac{df}{dt} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(t+h) - f(t)}{h}$$



# **CO-HOUSING MOGELIJKE OPLOSSING VOOR BOUWOPGAVE?**





**SOCIUS IS OFTEN ASKED ABOUT THE KEY TO OUR SUCCESS. TRUTH IS, THERE IS NO KEY OR FORMULA.**

Co-housing remains an experiment time and time again, because we depend upon the tenants who register and the nature and floorplan of the already existing buildings. Thus, we make due with the ingredients we get like we did with Plan Einstein. As our ingredients are people, every project differs from the previous one. And in our opinion that's a good thing.

# CO-HOUSING PLAN EINSTEIN



Gemeente/overheidsvraagstuk:  
Hoe verbeteren/versnellen we  
de integratie van vluchtelingen

---

Internationale interesse,  
veel marketing en  
positioneringseffecten  
voor de stad Utrecht,  
Europese subsidies & 14  
nieuwe samenwerking  
partners



400 Vluchtelingen  
27 Nederlanders

---

Integratievraagstuk  
In creatieve  
renovatieopgave dat  
tot wetwijziging van  
opvang heeft geleid in  
provincie Utrecht



Mee helpen klussen  
Ombouw bedrijfspand  
(tegen 25 euro korting  
p.maand)

---

Geen tekort aan  
bouwvakkers,  
eenvoudig te bouwen,  
tijdelijke (2 jaar)  
woonvestgiging voor  
427 personen

# IN HOEVERRE DENK JE DAT CO-HOUSING HET WONINGPROBLEEM VAN NL KAN OPLOSSEN?

JA, 100%

---

JA, voor 50%

---

Nee, nooit

---

1 Ga naar [wooclap.com](https://wooclap.com)

2 Voer de code van het evenement in de bovenste banner in

Evenementcode  
**UPQITH**







06-508 433 31  
06-508 739 90

CKWOOL  
AL ROCK  
CKWOOL  
AL ROCK  
CKWOOL  
AL ROCK  
CKWOOL  
AL ROCK  
CKWOOL  
AL ROCK

MANNET





# ECODORP BOEKEKEL



# WAAR ZOU JE EERDER VOOR KIEZEN? DUURZAAM OF BETAALBAAR?

**Duurzaam**

**Betaalbaar**

# WAAR ZOU JE EERDER VOOR KIEZEN VOOR JE INWONERS? GEZONDE GEBOUWEN OF INCLUSIEVE GEBOUWEN?

**Gezonde  
gebouwen**

**Inclusieve  
gebouwen**





Edu



WEG 1500 m



4e Jaar

3e Jaar

1e Jaar

**GA HET UITZOEKEN MET STUDENTEN  
BOUWKUNDE/RUIMTELIJKE ONTWIKKELING/  
BOUWTECHNISCHE BEDRIJFSKUNDE & CIVIELE TECHNIEK**



# DIGITALE REAL ESTATE JULLIE NIEUWE KANTOOR?



Mogelijkheid om direct te bouwen met BIM modellen in XR.

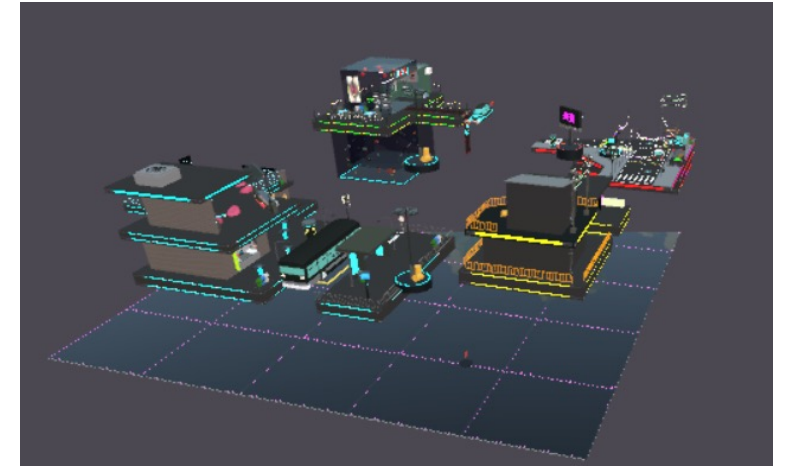
Volledig inclusieve markt, alle stakeholders gelijk in ontwerp te betrekken



Vrijheid om samen te werken met iedere cultuur

Te werken zonder afleiding

Niet meer in de file te staan



Digitaal vermarktbaar vastgoed Sandbox | Decentraland | Somnium Space

Weinig concurrenten

Waar ieder met een internet verbinding bij elkaar kan komen

**VAN 100% FYSIEK ONDERWIJS/WERKEN NAAR 97% ONLINE IN 2020. MET 92% MINDER UITSTOOT**



**WIE GEBRUIKT  
BOUW 3D  
SCANNERS AL  
VOOR PRIVÉ  
HERINNERINGEN?**



# SNOOP DOGG





H ♂ 🧑 Henk



▲ Load Profiles

♂ Henk

Presets

♂ Matthew

♂ Jackson

♀ Evelyn

♀ Olivia

♂ Treant

♀ Navara

♂ Tyler

1D EXPRESSIONS

Serious Anger

Kiss Fear

Rage Surprise

Sadness Smile 01

2D EXPRESSIONS

Eyes Mouth

Light Settings 🔧

🔧 Beta Features



SHAPE

Weight (Morph) Muscles (Morph)

Size (Anim) Age (Multi)

SKIN

◀ Variant 2 / 5 ▶

HAIR

Collection Any Collection

HEAD (MESH)

BEARD (MESH)

COLOR (MESH)

Roots Tip

FACE

◀ Head 1 / 7 ▶ Variant 1 / 7

EYES

JAW

EYES (DEFAULT)

MAKE-UP

CLOTHING

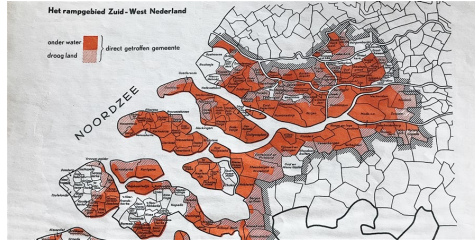
Collection Any Collection

**WIE HEEFT AL ZIJN  
EIGEN WERKPLEK  
VIRTUEEL GEMAAKT,  
MET DIGITAL TWIN  
VAN ZICHZELF?**

[C] Om verder te gaan [Tab] Controls



# LATEN WE EENS KIJKEN NAAR WAT JULLIE DENKEN..

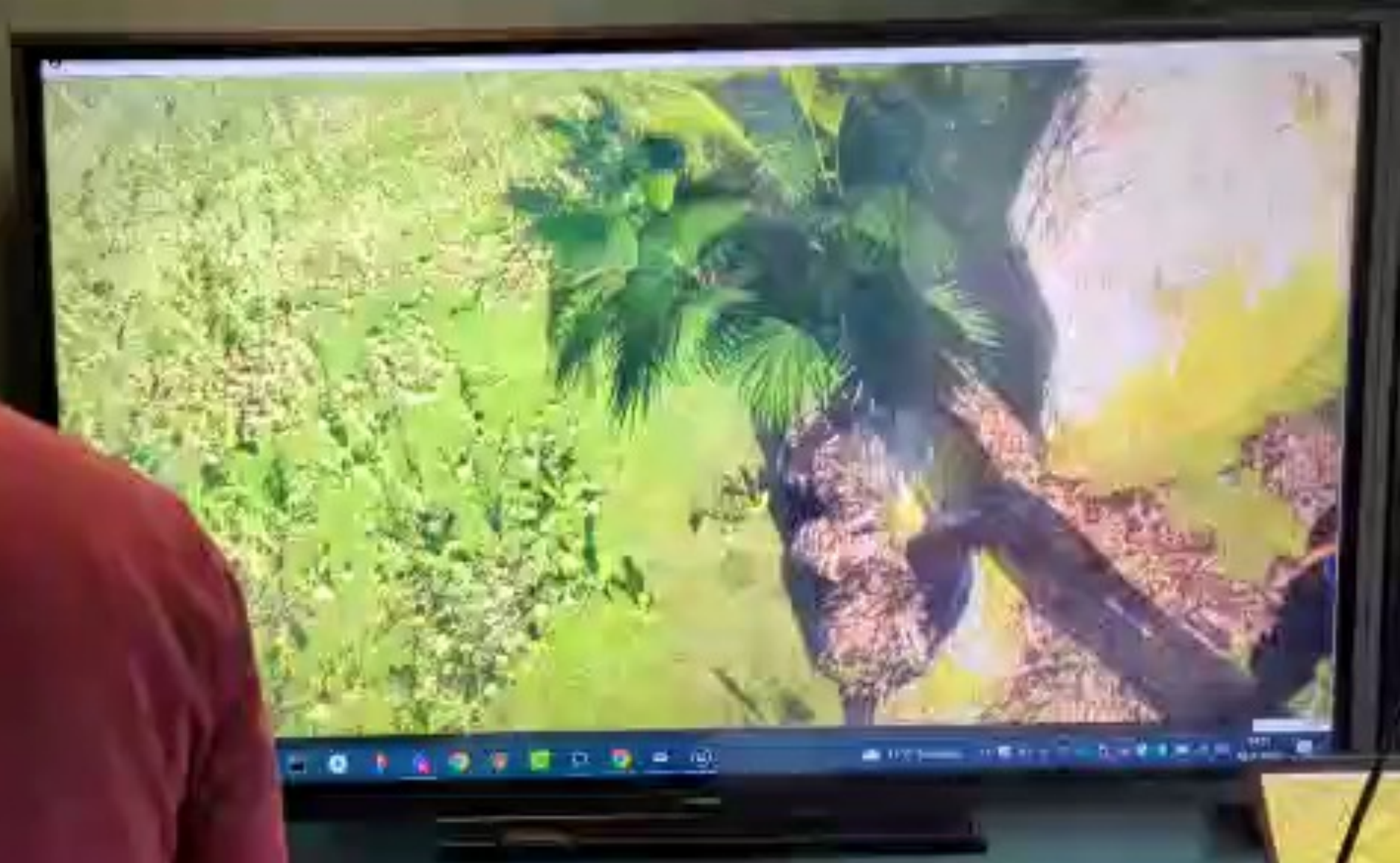


Zo'n 100 000 mensen verloren in ons land in 1953 hun huis en bezittingen. Er werden 4 500 huizen en gebouwen verwoest. Meer dan 200 000 hectare grond kwam onder water te staan. Tienduizenden dieren verdronken. Bron CBS: Schade Watersnoodramp 1953

**SLACHTOFFERS:  
328.503**

**SCHADE:  
€ 39 miljard**





# **WAAR DENK JE EERDER LAST VAN TE KRIJGEN IN JOUW GEMEENTE? HITTESTRESS EN DROOGTE OF WATEROVERLAST?**

**Hittestress en  
droogte**

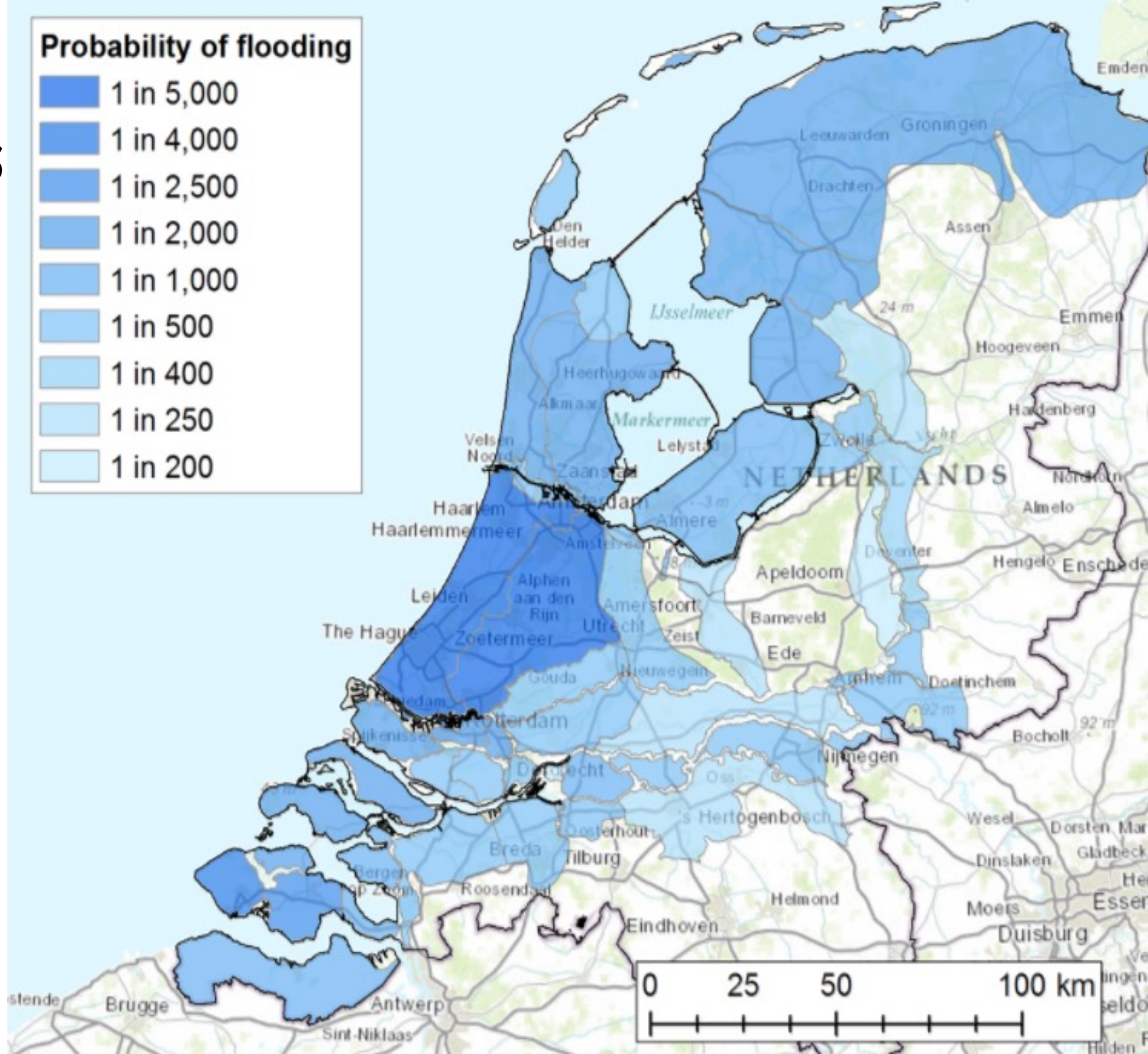
**Wateroverlast**



**ONS LAND RISKEERT MET  
KLIMAATRAMPEN GROTE  
BESTAANBAARHEIDSCRIS  
ISSEN.**

**WAAR NU DE KANS 1% IS  
DAT EEN NATUURRAMP  
ONS HUIS VERWOEST, IS  
DAT OVER 50 JAAR  
WELLICHT AL 10%**

**MOETEN WE ONZE VASTE  
ACTIVA GAAN  
AANVULLEN MET  
DIGITALE  
VASTGOEDRECHTEN?**



# **WAAR KAN JE BETER IN INVESTEREN? KLIMAAT ADAPTIEF OF BIODIVERSITEIT?**

**Klimaat adaptief**

**Biodiversiteit**



## Career Counseling Advice in the New Economy

“Don’t ask kids what they want to be when they grow up but what problems do they want to solve. This changes the conversation from who do I want to work for, to **what do I need to learn** to be able to do that.”

*Jaime Casap, Google Global Education Evangelist*

The change of era's makes today's Western education unnecessary and even dangerous!

Normal Era	Postnormal Era
Push → Top Down	Pull → Attraction,
Hierarchies, command and control	Leaderless organizations, <sup>1</sup> connectivity and collaboration
Profit, shareholder value	Passion, stakeholder value
Linear planning	Non-linear planning
Optimizing, maximizing	Ecosystem building
Salary, career, jumping from company to company	Free-lancer income, key customers
Start-ups	Effectual entrepreneurship
Venture capital	Social capital
Networking	Community building
Global mass production	Local 3D printing, Third Industrial Revolution <sup>2</sup>
Corporations, traditional office	Free-lancers, CNOs, coworking, maker/hacker spaces,
Innovation management	Serendipity management
Dualism	Rhizome <sup>3</sup>
Stock of information	Flow of information
Local university	MOOCs (like Coursera)
Strategic planning	Agility, networked model
Predictability	Gaining from unexpectedness
Investment economy	Sharing economy
CVs	Klout – score <sup>4</sup>
Business Plan	Business Model Canvas
Ownership	Access
Home, family	Nomadic life style
Patriotism	Global communities
Work-life balance (24/7)	Work-life balance (lifetime)
Fragile	Antifragile <sup>5</sup>



# Ten skills for the postnormal era

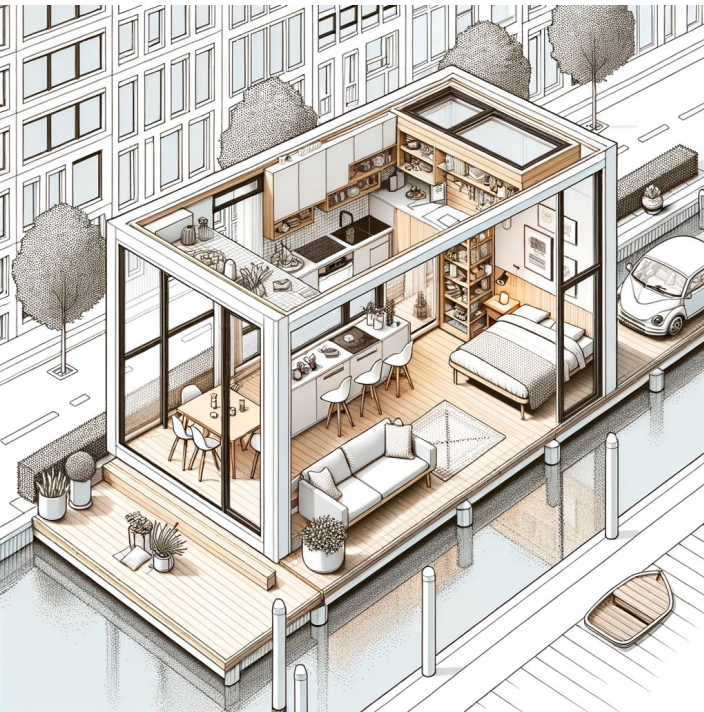
1. Boundless Curiosity — *The most creative people are insatiably curious. They want to know what works and why.*
2. Freestyling -- *We have to learn to dance with the robots, not to run away. However, we still need to make sure that AI is limited enough that it will still be dance-withable, and not not-runnable-away-from.*
3. Emergent Leadership -- *Emergent leadership: the ability to steer things in the right direction without the authority to do so, through social competence.*
4. Constructive Uncertainty — *The idea of constructive uncertainty is not predicated on eliminating our biases: they are as built into our minds as deeply as language and lust.*
5. Complex Ethics -- *All thinking touches on our sense of morality and justice. Knowledge is justified belief, so our perspective of the world and our place in it is rooted in our ethical system, whether examined or not.*
6. Deep Generalists — *Deep generalists can ferret out the connections that build the complexity into complex systems, and grasp their interplay.*
7. Design Logic -- *It's not only about imagining things we desire, but also undesirable things—cautionary tales that highlight what might happen if we carelessly introduce new technologies into society.*
8. Postnormal Creativity — *We should expect that in postnormal times creativity will have a few surprises in store for us.*
9. Posterity, not History, nor the Future — *While we need to learn from history, we must not be constrained by it, especially in a time where much of what is going on is unprecedented.*
10. Sensemaking — *Skills that help us create unique insights critical to decision making.*



# ONTWERP BIJ ARCHITECTEN LATEN – OF VOLLEDIG LATEN OPPAKKEN DOOR AI

Dit is de kwaliteit van de nieuw dall-e3 in chatgpt 4.

Illustratie van het interieur van een drijvend tiny house in Amsterdam. De woonruimte is open en licht, met grote ramen die uitkijken op het kanaal. Het moderne kookeiland uit ontwerp 2 staat centraal in de ruimte, omringd door een comfortabele zithoek en een inklapbare eettafel. De keuken benadrukt efficiëntie met opbergglades en een compacte oven. De rest van het huis is slim ingedeeld met een slaaploft boven en een kleine badkamer aan de zijkant.



Bron: Luma AI Genie  
& ChatGPT  
58



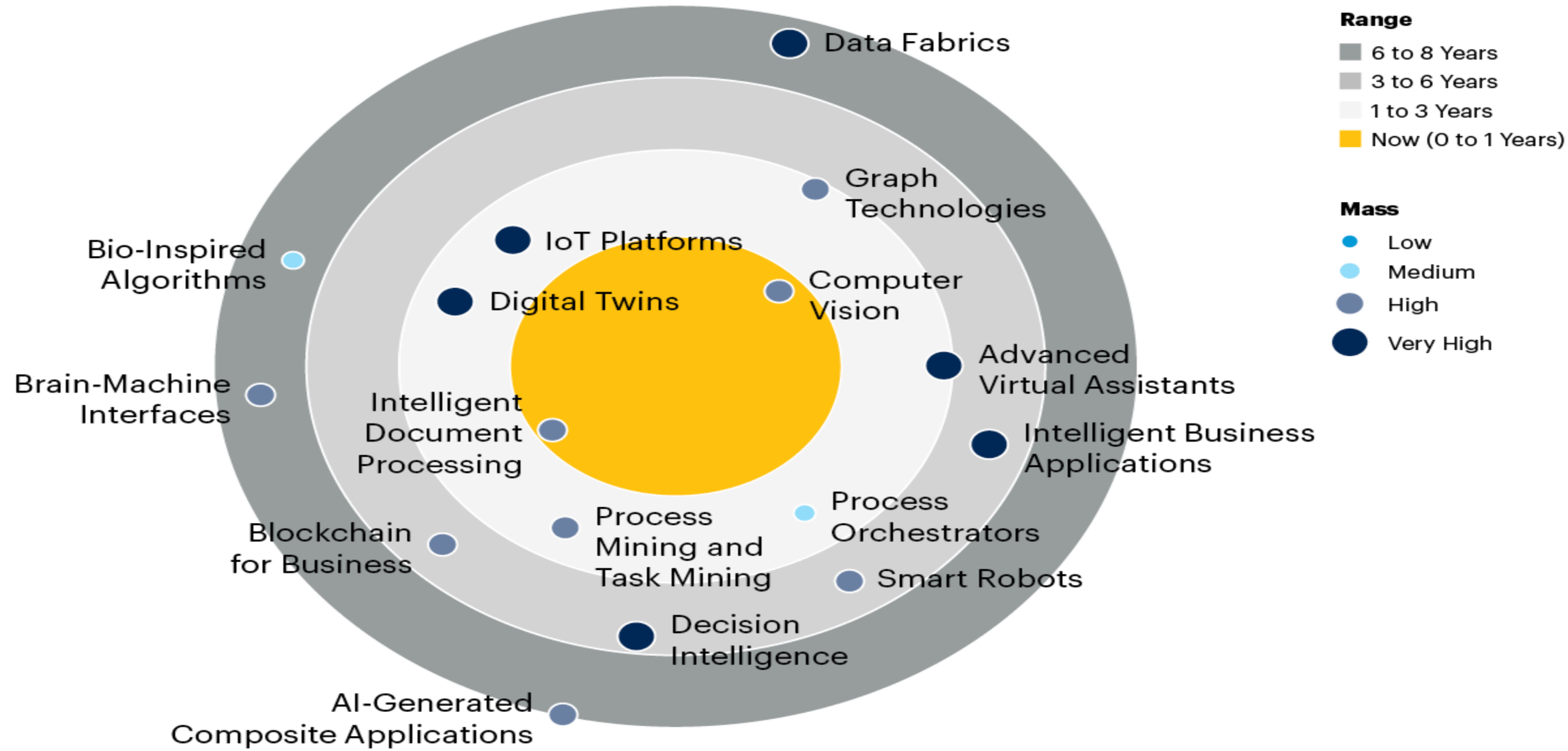








# Impact Radar for Hyperautomation



Source: Gartner  
772074\_C



# BEN JIJ AL KLAAR VOOR HYPERAUTOMATION?

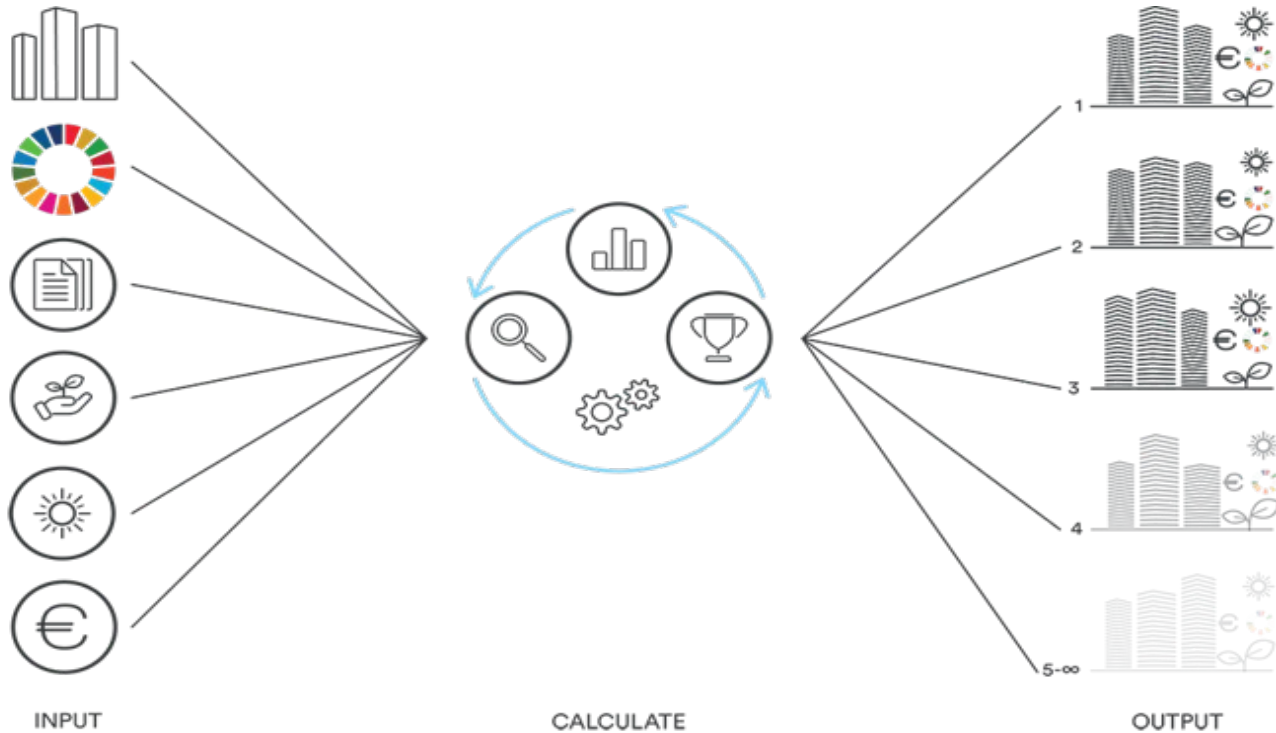
## LAAT AI JE CREATIVITEIT OPWEG HELPEN.

"Step into my AI time machine and fasten your seatbelts! 🚀 We're heading to the future to see how the collision repair technician role has transformed and what the 2030 auto body shop might look like, featuring high-tech EV repairs, automated solutions, immersive training, 3d printers and futuristic automotive innovations!





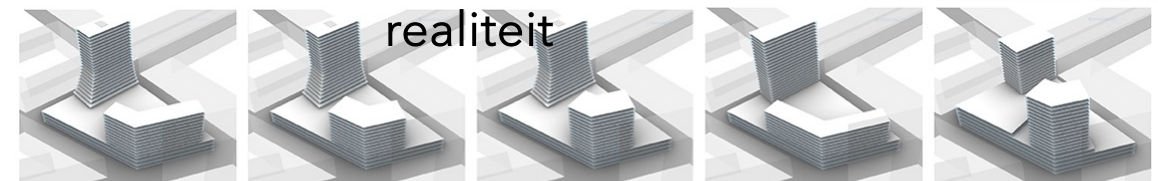
# PLANALOGIC – AI HYPERAUTOMATISERING 1.0 IN DE BOUW



Circulariteitsdata



Ontwerp in de  
realiteit



Scenario	Woningen	Supermarkt	Winkels	Hotel	Kantoren	Parkeren
04.LE.001465921	22340 m2 bvo	17357 m2 gbo	3400 m2 bvo	6000 m2 bvo	13249 m2 bvo	12000 m2 bvo
04.LE.001466384	22340 m2 bvo	17357 m2 gbo	3400 m2 bvo	6000 m2 bvo	13400 m2 bvo	12000 m2 bvo
04.LE.001475985	22340 m2 bvo	17357 m2 gbo	3400 m2 bvo	6000 m2 bvo	13375 m2 bvo	12000 m2 bvo
05.LE.000136468	29473 m2 bvo	21254 m2 gbo	3400 m2 bvo	6000 m2 bvo	13400 m2 bvo	9716 m2 bvo
05.LE.007521369	12067 m2 bvo	13704 m2 gbo	3600 m2 bvo	9000 m2 bvo	13234 m2 bvo	14000 m2 bvo

Waarom denk je dat AI WEL of NIET essentieel gaat zijn voor de circulariteitstransitie?

Scenarioschetsen

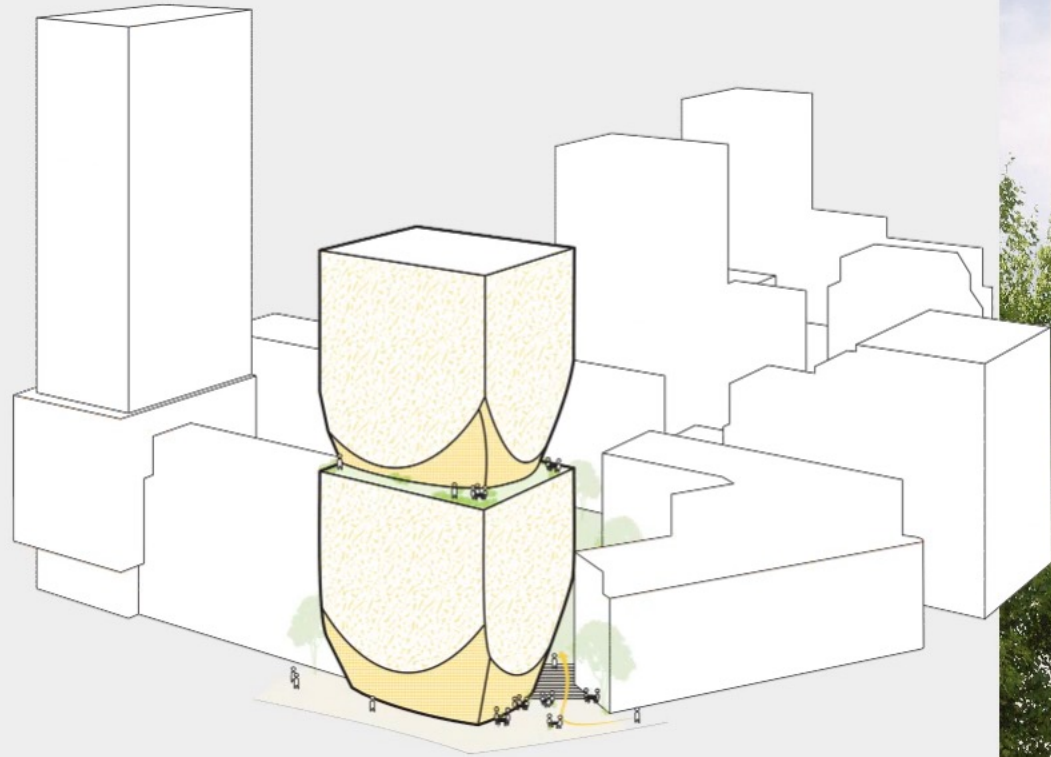
**“WE NO LONGER LIVE IN AN ERA OF LINEAIR GROWTH, WE LIVE IN A CHANGE OF ERAS.**

**EXPONENTIAL TECHNOLOGIES WILL TAKE OVER ALL KNOWLEDGE & REPRODUCTION WORK. THIS CHANGES THE REASON OF LEARNING, WORKING & LIVING” – Nick van Breda**



# RAP

Biomimicry ontwerpen  
in gen. AI digitale fabricatie tooling



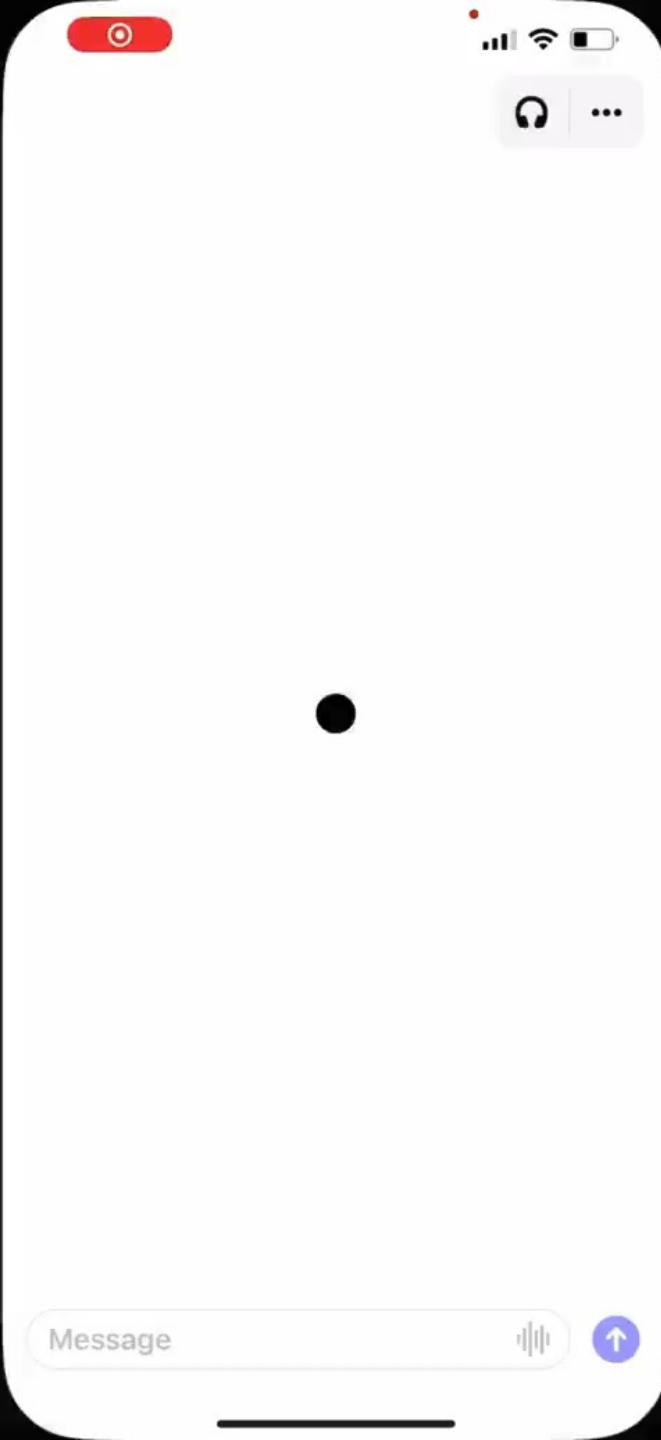
[Index](#)

[News](#)

[About](#)

[Contact](#)

**STUDIO RAP** hyperautomatisering2.0

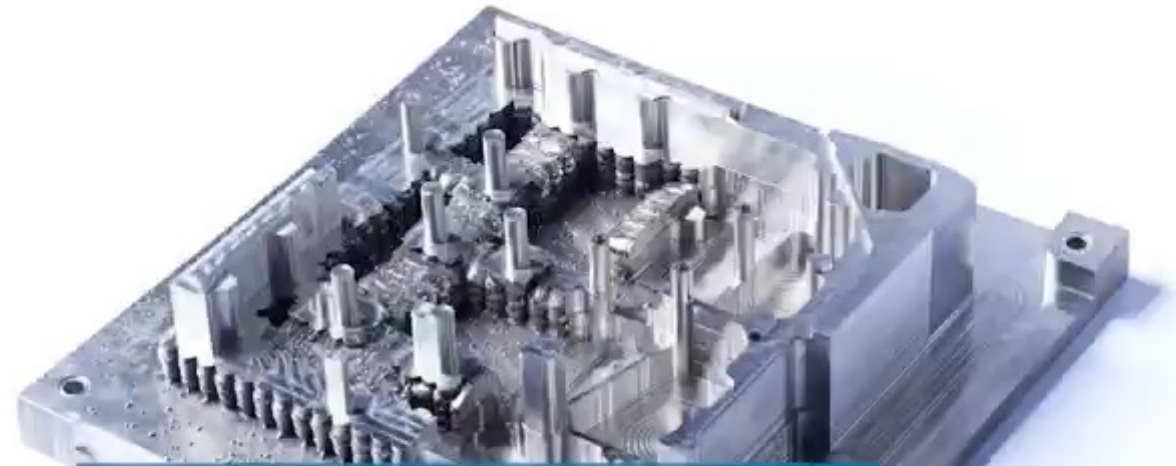


**WAAROM DENK JE DAT AI WEL OF  
NIET ESSENTIEEL GAAT ZIJN VOOR  
DE CIRCULARITEITSTRANSITIE?**



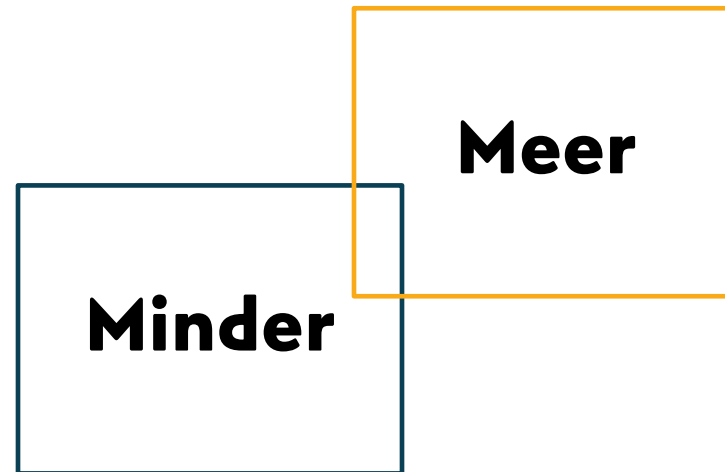


**RAMLAB UNVEILS WORLD'S FIRST CLASS APPROVED 3D PRINTED SHIP'S PROPELLER**



**RAMLAB AND HITTECH SUCCESSFULLY DELIVERED THEIR FIRST MANUFACTURED TITANIUM (Ti6Al4V) PART...**

# WAAR ZOU JE EERDER VOOR KIEZEN BIJ NIEUWBOUW? MINDER MATERIAALGEBRUIK OF MEER MATERIAALGEBRUIK?





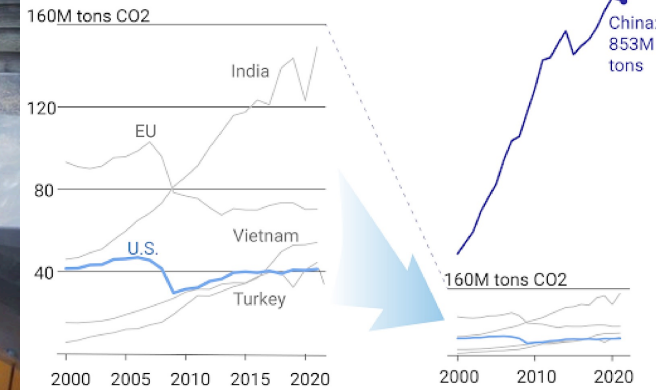
# Printing local and on-demand

We produce on-demand with short production lead times to prevent unsold stocks and are proud to be carbon neutral in our operations, using 100% renewable electricity.

Rejected parts are being recycled by our in-house recycling unit, so these materials can be reused. Also, compared to conventional methods, we integrate up to 40% fewer components<sup>1</sup>.



China's emissions from cement soar above other leading producers

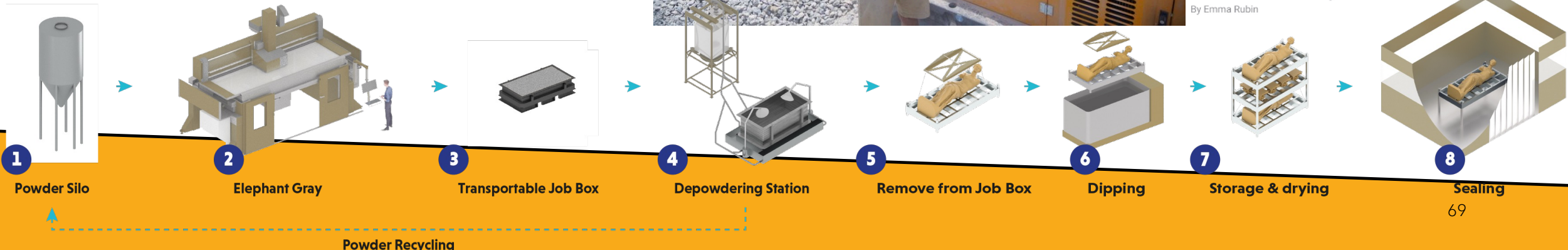


Data Source: Global Carbon Budget  
By Emma Rubin



## CONCR3DE

YOUR 3D POWDERHOUSE



# **WAAR ZOU JE EERDER VOOR KIEZEN BIJ NIEUWBOUW?**

**MODULAIR BOUWEN MET DE MOGELIJKHEID  
OM MATERIALEN TE HERGEBRUIKEN OF  
TOEPASSING VAN GEBRUIKTE MATERIALEN?**

**materialen te  
hergebruiken**

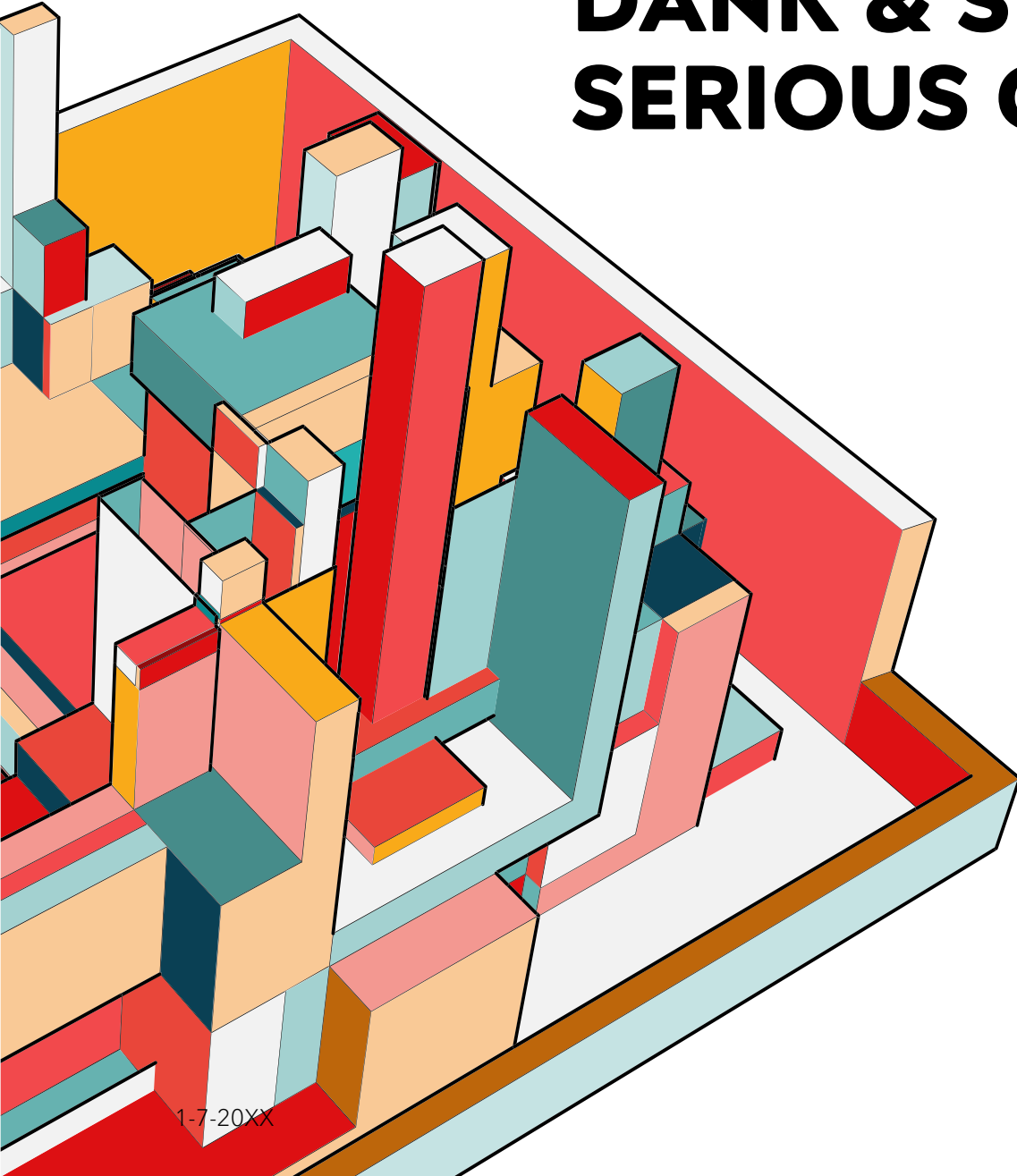
**toepassing van  
gebruikte  
materialen**



# WELK (METROPOOL)VRAAGSTUK GAAT JOUW FOCUS NAARTOE?



# DANK & SUCCES MET JULLIE EERSTE SERIOUS GAME



Nick van Breda

Hi@nickvanbreda.com

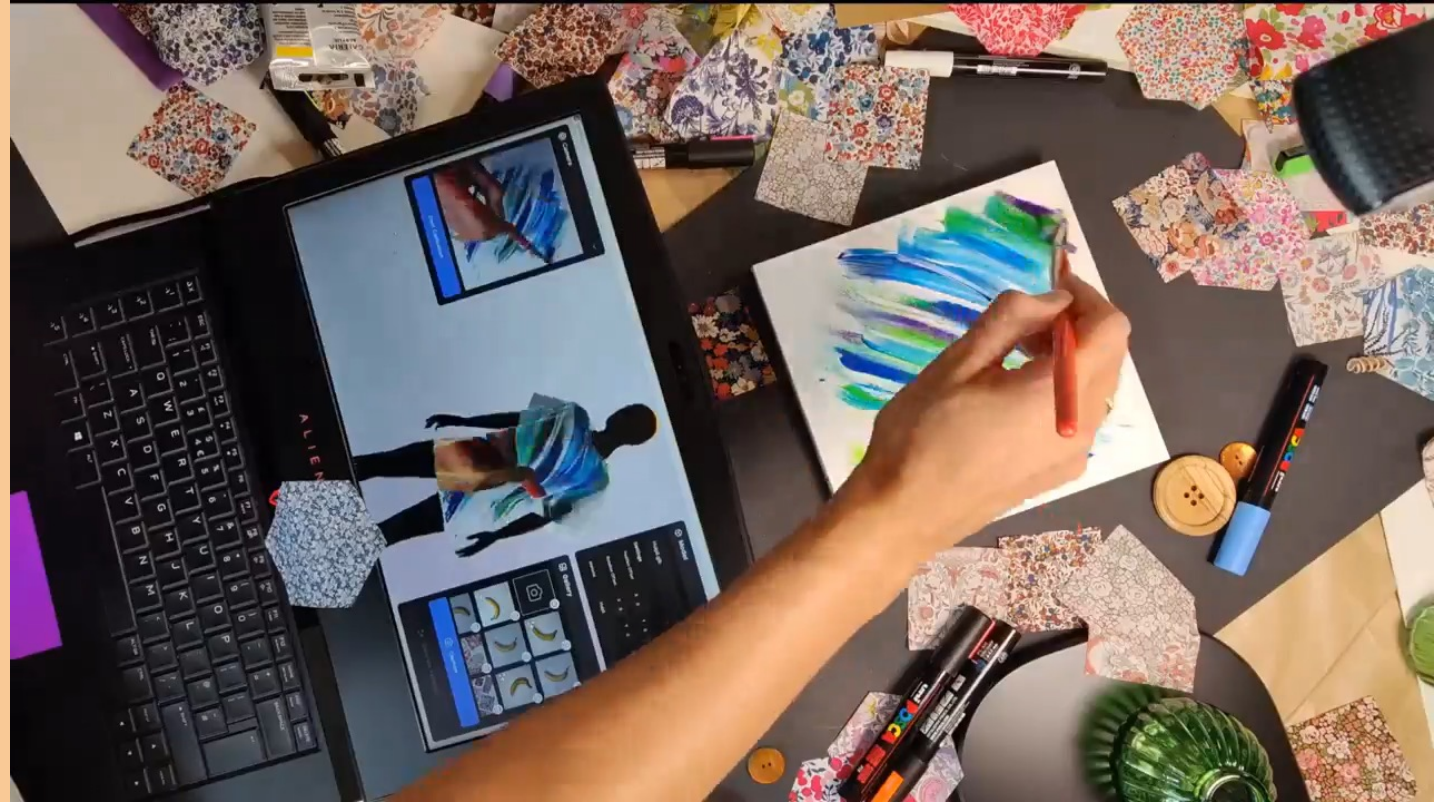
www.nickvanbreda.com





# VRAGEN?

Over naar Sann Carrière





**CHANGING THE GAME**

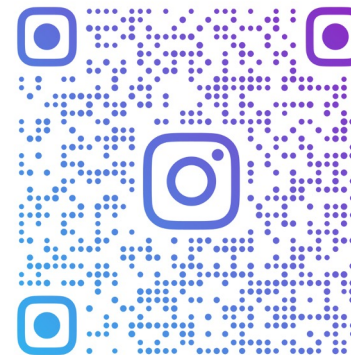
Jaarevenement 2023



**Game-Changing  
SUN  
16112023**

**A.I. Influencer SUN**

**Inspiring Climate Action**



**INFLUENCER\_SUN**

**oro**The logo for Orobo, featuring the word "oro" in a lowercase, rounded font followed by a stylized infinity symbol.

**Sun - an Orobo product**



# PROBLEM CLIMATE NON-ACTION

orobo

ECO  
ANXIETY

- Millennials, Gen Z and Gen A
- Climate Crisis
- Eco anxiety & Disconnect
- Greenwashing

NO ROLE  
MODELS

- Lack of inspiring role models
- Lack of storytelling
- Social influencers
  - Commercial decision making
  - Opinion forming
  - Brand loyalty
  - Global market at \$16.4 billion (2022)





orobo

- Adventurous**
- Curious**
- Dedicated**
- Failure = ?**
- Fearless**
- Feminine**
- Fierce**
- Free Spirit**
- Healthy**
- Independent**
- Inspiring**
- Imperfect**
- Mystery**
- Vulnerable**



# MAN VS. MACHINE

orobo



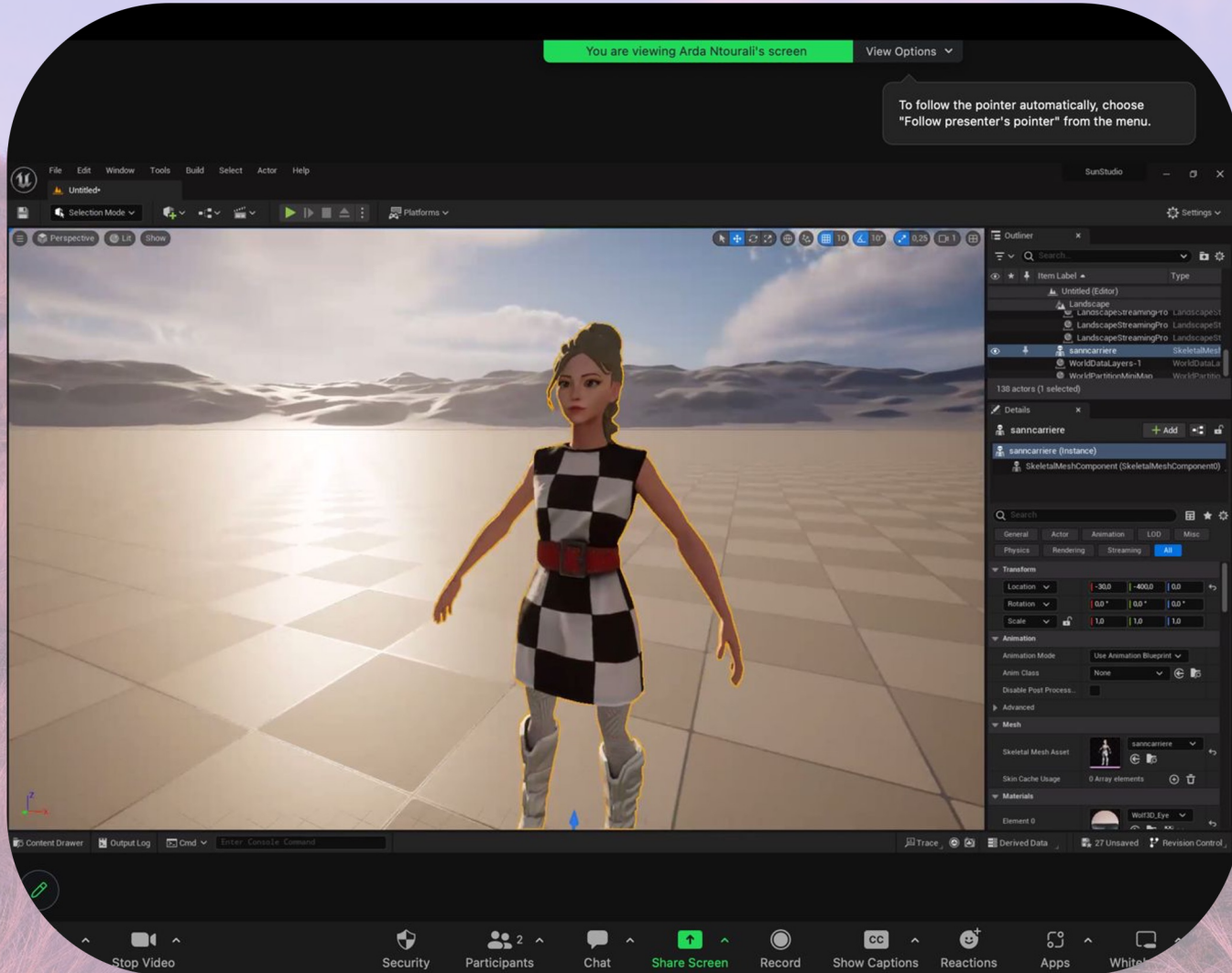




# Development

Training Sun A.I, she self generates:

- Voice
- Face
- Still image → moving body
- Background image
- Music
- Copy





# CAMPAIGN FOR RE-USE PROPERTIES

 RE-USE  
PROPERTIES

 orobo



AI



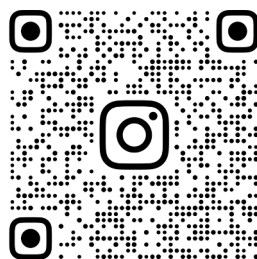


# CAMPAIGN WITH US

orobo



**SANN CARRIÈRE**



**INFLUENCER\_SUN**



**RIK LOGTENS**



**R** RE-USE  
PROPERTIES

AI

# CHANGING THE GAME

Jaarevenement 2023

creators



# CHANGING THE GAME PROGRAMMA

## DEEPPDIVES

Houtbouw met DGBC, Element Buildings en BAM Wonen

Circulaire integrale gebiedsontwikkeling met Ecobouw

Woningcorporaties met HA-HA Design, Ooijevaar en de HvA

Het Nieuwe Normaal met Brink

Academische updates met TNO, EiB, Windesheim en Nebest



Playground



C-creators



Boardroom



Curie



Kaleidoscoop

# CHANGING THE GAME POSTER PARADE

Circulaire initiatieven met Adex, Groene Bouwmaterialen, Spaak CS, Madaster, Sloopcheck, Planalogic, CoCoTimber, CircuLaw, HA-HA Design, Natrufied Architecture, Urban Climate Architects, PosadMaxwan en meer



# CHANGING THE GAME PROGRAMMA

## SERIOUS GAMES

- **Trancibo** door **Ilja van Rijn**: belemmeringen wegnemen in verandering van je bedrijfsvoering naar circulair
- **Metabolic** door **Jorrit Vervoordeldonk** en **Liesbeth Sträter**: speel mee met het interventiekaartspel
- **CIRCOLLAB** door **Melanie de Vries**: hoe kan je een *wicked problem* transdisciplinair behandelen in sprintvorm; in 1 uur een probleem *mappen* en met oplossingen komen
- **PosadMaxwan** door **Gintare Norkūnaitė**: gebiedsontwikkelingsspel waarbij je vanuit verschillende perspectieven keuzes maakt over de inrichting van de openbare ruimte
- **WAARDEBLOEM** door **Els Leclercq**: ontdek hoe circulaire ingrepen meerwaarde creëren in jouw wijk

● Boardroom

● C-creators

● Kaleidoscoop

● Curie

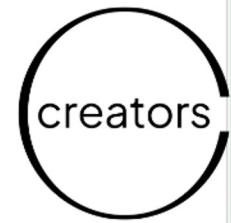
● Playground

+1

C-creators

BG

Kaleidoscoop  
Boardroom  
Curie



SOUTERRAIN (0.225+NAP) 1:100

A Lab  
Overhoeksplein 2  
1031 KS

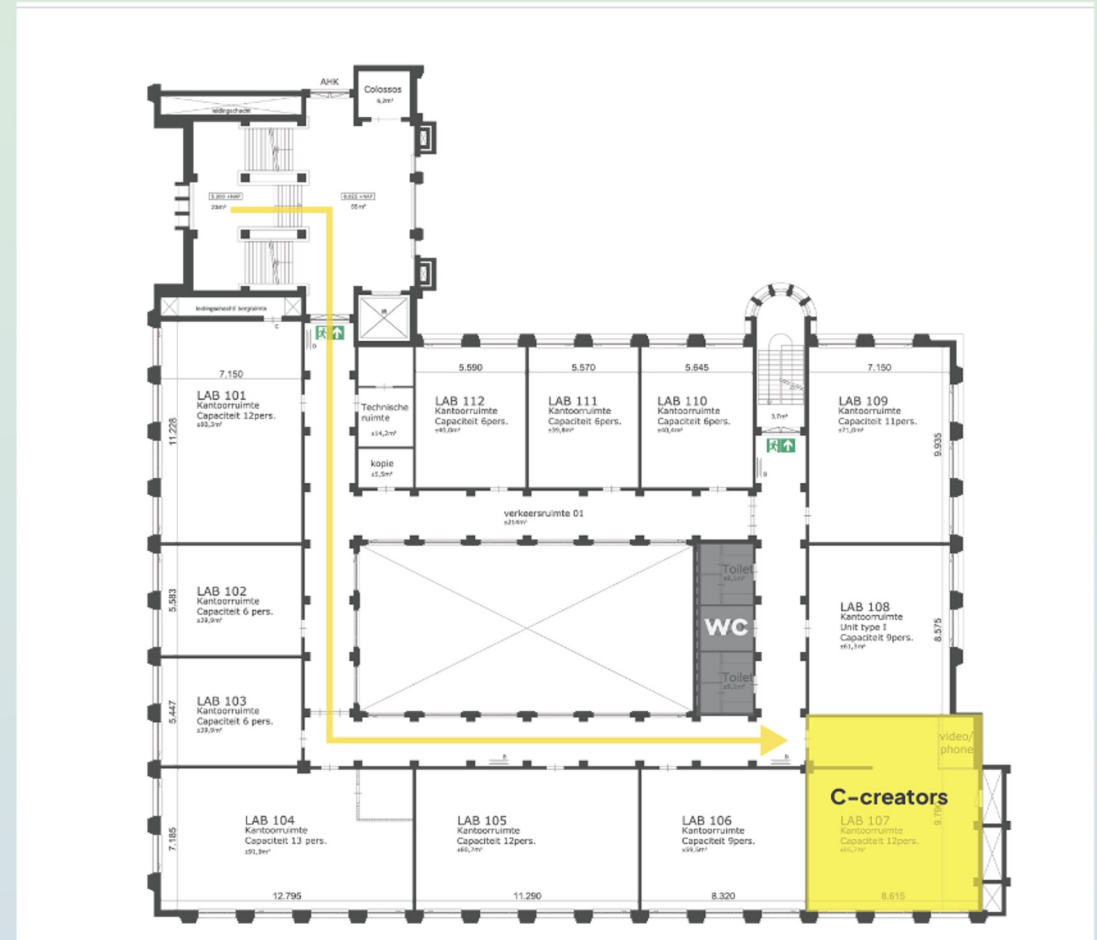






9 Begane grond

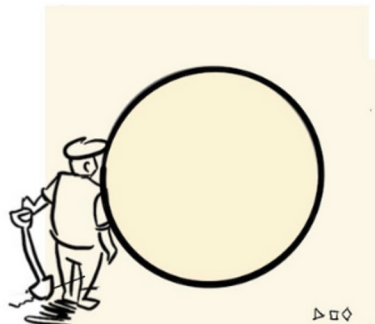
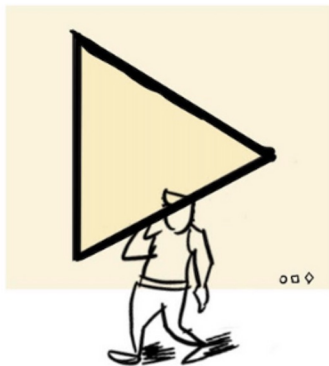
A Lab  
Overhoeksplein  
1031 KS  
Amsterdam



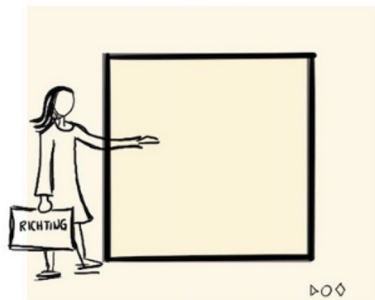
11 Eerste verdieping

A Lab  
Overhoeksplein  
1031 KS  
Amsterdam

# Ontdek het transitiekwartet richting een circulaire bouwconomie



TRANSITIEKWARTET



Hoe gaan jullie samenwerken om tot de volgende stap te komen in de (circulaire bouw) transitie?

*Speel mee en vind  
jouw kwartet!*